

شناسایی و تحلیل پیشانهای مؤثر بر آینده‌ی برنده‌سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران

مرجان پرورش محسنی^۱, شهناز نایب زاده^{۲*}, ابوالفضل داودی رکن آبادی^۳, کریم حمدي^۴

^۱دانشجوی دکتری مدیریت بازارگانی- مدیریت بازارگانی، گروه مدیریت بازارگانی، دانشکده مدیریت و اقتصاد، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران، ایران ۱۴۷۷۸۹۳۸۵۵

^۲*استاد بازاریابی، گروه مدیریت بازارگانی، واحد بیزد، دانشگاه آزاد اسلامی، بیزد، ایران و استاد مدعو گروه مدیریت بازارگانی،

دانشکده مدیریت و اقتصاد، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران ۸۹۱۵۸۱۳۱۳۵

^۳ استاد طراحی پارچه و لباس، گروه طراحی پارچه و لباس، واحد بیزد، دانشگاه آزاد اسلامی، بیزد، ایران ۸۹۱۵۸۱۳۱۳۵

^۴استاد بازاریابی، گروه مدیریت بازارگانی، دانشکده مدیریت و اقتصاد، واحد علوم و تحقیقات، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران، ایران ۱۴۷۷۸۹۳۸۵۵

snayebzadeh@iauyazd.ac.ir

چکیده

در عصر دیجیتال توجه به مدیریت برنده به عنوان ابزار کسب مزیت رقابتی امری ضروری تلقی می‌شود. از آنجاییکه برنده‌سازی دیجیتال به عنوان یک روند جدید در صنعت نساجی و به خصوص در حوزه کفپوش‌های نساجی به ویژه فرش ایرانی اهمیت ویژه‌ای پیدا کرده است، لذا پژوهش حاضر با هدف شناسایی و تحلیل پیشانهای مؤثر بر آینده‌ی برنده‌سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران در دو بخش کیفی و کمی صورت گرفته و بر اساس هدف، روش تحقیقی توسعه ای و از نظر ماهیت، روش آینده‌پژوهی را دنبال کنند. در این پژوهش اکتشافی تحلیلی در ابتداء پیشانهایی در زمینه برنده‌سازی دیجیتال به روش استناد کاوی و مطالعات کتابخانه‌ای، از بین مقالات علمی منتشر شده در این حوزه شناسایی شده و با استفاده از روش تحلیل محتوای کیفی و نرم افزار NVIVO به صورت کدهای بار، مخوبی و گزینشی استخراج و دسته بندی شدند. سپس با استفاده از روش کمی تحلیل اثرات متقابل، پرسشنامه‌های مقیاسات روجی بین ۱۲ نفر از خبرگان صنعت فرش ایران توزیع گردید و تحلیل داده‌ها با استفاده از نرم افزار MicMac با ترسیم مدل ساختاری تفسیری برنده‌سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران و نیز نمودار نفوذ قدرت-وابستگی منجر به مدلی لایه ای در حوزه پیشانهای مؤثر بر آینده‌ی برنده‌سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران گردید، که بر این اساس می‌توان گفت پیشانهایی از قبیل شکل نوین سرمایه‌فرهنگی متتمرکز بر فناوری‌های دیجیتال و یا تغییر رفتار مصرف‌کننده ناشی از پیشرفت تکنولوژی می‌توانند به حرکت سرمایه‌ی دیجیتال به سوی سرمایه‌ی اجتماعی در قالب بسترهای آنلاین منتهی شده و بهره‌مندی از استراتژی‌های خلاقانه و حمایت از رویدادها، مشارکت با تائیرگذاران و سازنگان، و ساخت محتوای بومی را در برنده‌سازی دیجیتال صنعت فرش تحت تاثیر قرار دهند.

کلمات کلیدی: برنده‌سازی دیجیتال، فرش، تحلیل پیشانهای، مدلسازی ساختاری تفسیری

Identification and analysis of drivers affecting the future of digital branding in Iran's carpet industry

Marjan Parvaresh Mohseny¹, Shahnaz Nayebzadeh^{2*}, Abolfazl Davodiroknabadi³, Karim Hamdi⁴

¹Ph.D. Student in Business Management-Marketing Management, Department of Business Management, Faculty of management and Economics, Science and Research Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran. 1477893855

²Professor of Marketing, Department of Business Management, Yazd Branch, Islamic Azad University, Yazd, Iran and visiting professor at Department of Business Management, Faculty of management and Economics, Science and Research Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran. 8915813135

³Professor of design and clothing, Department of design and clothing, Yazd Branch, Islamic Azad University, Yazd, Iran. 8915813135

⁴Professor of Marketing, Department of Business Management, Faculty of Management and Economics, Science and Research Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran. 1477893855

snayebzadeh@iauyazd.ac.ir

Abstract:

In the digital era, attention to brand management as a means of gaining competitive advantage is considered essential. Since digital branding has gained special importance as a new trend in the textile industry and especially in the field of textile flooring, especially Iranian carpets, therefore the current research aims to identify and analyze the drivers affecting the future of digital branding in the carpet industry. Iran is divided into two parts, qualitative and quantitative, and based on the goal, it follows a developmental research method and in terms of its nature, it follows the future research method. , were identified from among the scientific articles published in this field and were extracted and categorized using the qualitative content analysis method and NVIVO software in the form of open, central and selective codes; Then, using the quantitative method of mutual effects analysis, questionnaires of paired comparisons were distributed among 12 Iranian carpet industry experts, and data analysis was done using MicMac software by drawing an interpretive structural model of digital branding in Iran's carpet industry, as well as a power influence diagram. - Dependency led to a layered model in the field of drivers affecting the future of digital branding in Iran's carpet industry; Based on this, it can be said that drivers such as the new form of cultural capital focused on digital technologies or the change in consumer behavior due to the advancement of technology can lead to the movement of digital capital towards social capital in the form of online platforms and benefit from Creative strategies and event sponsorships, partnerships with influencers and creators, and native content creation impact the digital branding of the carpet industry.

Keywords: digital branding, carpet, driver's analysis, interpretive structural modeling

عرضه‌ی بین الملل) اهمیت ویژه‌ای پیدا کرده، مطالعات بازاریابی در این خصوص ضرورت بیشتری پیدا می‌کند، چرا که برندهای دیجیتال یکی از حیاتی‌ترین جنبه‌های کسب‌وکارهای امروزی، به‌ویژه پس از همه‌گیری کووید ۱۹، است. از آنجایی که حضور رسانه‌های اجتماعی، بازاریابی ایمیلی و خبرنامه‌های آنلاین به طور فزاینده‌ای محبوب شده‌اند، برندها باید تصویری قوی از طریق محتوایی ثابت به گونه‌ای ایجاد کنند که مصرف‌کنندگان را درگیر برنده‌سازند، در نتیجه برندهای دیجیتال به مصرف کنندگان کمک می‌کند تا هنگام جستجوی محصولات یا خدمات ارائه شده به صورت آنلاین، برندها را به آسانی پیدا و انتخاب نمایند. در حقیقت برندهای دیجیتال تعیین‌کننده آینده بازاریابی صنعت نساجی و علی‌الخصوص فرش است زیرا کسب و کارهای غافل از این چشم انداز در حال تغییر با خطر از دست دادن مخاطب هدف خود مواجه می‌شوند، این در حالی است که عصر دیجیتال فرصت‌های جدیدی را برای کسب‌وکارها به ارمغان می‌آورد که می‌توانند به طور موثر از قدرت رقابتی خود استفاده کنند^[۶]، بر این اساس جهت موفقیت و پیشبرد کسب و کارها در صنعت نساجی و فرش، شناسایی عواملی که بر برندهای دیجیتال آنها تاثیر به سزایی دارند، حائز اهمیت بوده و با توجه به این که تا کنون پیشران‌های موثر بر برندهای دیجیتال در این صنعت و ارتباط بین آنها در قالب یک مدل سطح بندی شده ارائه نشده است، مسئله‌ی اصلی این پژوهش شناسایی و تحلیل پیشران‌های محوری و اصلی و مشخص کردن روابط بین

1- مقدمه صنعت نساجی به عنوان یکی از صنایع پیشرو و بزرگ در ایران با بهره‌گیری از قدامت طولانی، حجم سرمایه گذاری، نرخ بالای ارزش افزوده، پیوندهای پیشین و پسین با سایر صنایع^[۱]، در سایه‌ی تغییر و تحولات گسترده در عرصه‌ی کسب و کار بین الملل و رقابت جهانی، نمی‌تواند فعالیتهای در خور توجهی جدا از اقتصاد جهانی داشته باشد^[۲]. برای رویارویی با محیط رقابتی و غلبه بر مشکلاتی که سازمان‌ها با آن مواجه هستند، لازم است تغییراتی در این صنعت صورت پذیرد تا بدین وسیله امکان رقابتی شدن در آن فراهم و عناصر ارزش افزوده بلند مدت تضمین گردد^[۳]. درواقع با از میان رفتن مرزهای تجاری، رقابت بین شرکت‌های تولیدی و خدماتی بیش از گذشته نمود پیدا کرده است و با توجه به اینکه در این صنعت، فرش، از میان کفپوش‌های نساجی، به دلیل ویژگی‌های برجسته‌ی فرهنگی و هنری آن در تاریخ^[۴] و جایگاه ویژه اش در اقتصاد ایران، از اهمیت خاصی برخوردار می‌باشد، لذا همگام سازی آن در عصر دیجیتال، برای ثبت و ماندگاری و جلوگیری از تقلب^[۲] با درنظرگرفتن اهمیت مزیت رقابتی آن نسبت به سایر رقبا در عرصه‌ی جهانی جهت خروج از اقتصاد تک محصولی، ارزآوری، اشتغال زایی و کاهش مهاجرت روستاییان به شهرها، امری ضروری تلقی می‌شود^[۵]. با توجه به اینکه برندهای دیجیتال به عنوان یک روند جدید در صنعت نساجی و به خصوص در حوزه‌ی فرش (بدلیل برتری این محصول در صنعت نساجی در

¹ COVID-19

گذاری های کلان در این عرصه، این صنعت می تواند با استفاده از ظرفیت های فراوان خود نقش به سزاپی در توسعه ی کشور ایفا نماید [۸]. از میان محصولات تولیدی در این صنعت، کفپوش های نساجی دسته مهمی از منسوجات تولیدی در جهان وایران هستند که طیف وسیعی از منسوجات از فرش دستباف گرفته تا گلیم، جاجیم، فرش ماشینی و موکتها را شامل می شوند [۱]. فرش ایرانی به عنوان یکی از دستاوردهای برجسته ی در صنعت نساجی، نمایانگر حالت، باورها، اعتقادات و آداب و رسوم مردم در ایران و بهترین روش جهت انتقال فرهنگ ایرانی به دیگر جوامع است، از اینرو جهت معرفی این محصول ارزشمند در بازارهای داخلی و خارجی، توجه به برندهای آن در اولویت قرار می گیرد، چرا که برندهای موفق ضمن اینکه امکان کسب مزیت رقابتی در صنعت را فرآهم می کنند، مانعی برای ورود رقبا ایجاد خواهد کرد [۹]. در واقع برندهایی، با پشتونه پایه بازاریابی، یک رشته اصلی مدیریت است که تولیدکنندگان نساجی باید از آن برای حفظ موقعیت و رونق بازار استفاده کنند. برندهایی به عنوان بخشی از رشته بازاریابی نمی توانند در خلاء، جدا از سایر عملکردها و سیستم های یک شرکت نساجی، کار کند. در این میان هیچ رهبر نساجی نمی تواند بدون یک بازاریابی قوی و سپس مدیریت برندهایی با رونق در داخل یا خارج از کشور رقابت کند [۱۰].

با ورود روندهای جدید و افزایش زمان صرف شده در رسانه های دیجیتال، برندهای این امکان را بدست می آورند تا با

آنها می باشد. لذا در بخش نخست این پژوهش، در بی بافتن پاسخ به این سوال که پیشانهای محوری و اصلی موثر بر برندهای دیجیتال در صنعت فرش ایران کدامند؟ داده های اولیه از متن مقالات علمی معتبر این حوزه جمع آوری و با روش تحلیل محتوای کیفی مورد بررسی قرار گرفت و در بخش دوم در راستای پاسخ به این سوال که پیشانهای موثر بر آینده برندهای دیجیتال در صنعت فرش ایران چه ارتباطی با یکدیگر دارند؟ با استفاده از روش کمی مدل سازی ساختاری تفسیری، روابط بین پیشانهای شناسایی و شبکه ای روابط به صورت یکپارچه طراحی و ترسیم گردید.

۲-مبانی نظری و پیشینه ی پژوهش

در گذشته صنعت نساجی یکی از فعالیتهای مهم در کشور ایران به شمار می رفته است. جایگاه این صنعت، به گونه ای بوده است که ایران، نه تنها جزو صادرکنندگان برتر منسوجات در جهان به شمار می رفته بلکه سایر کشورها نیز سعی در الگوییابی از آنرا داشته اند. با این وجود ایران، همانند گذشته جایگاه خود در صنعت نساجی در جهان را از دست داده و سهم صنعت نساجی از صادرات غیرنفتی روبره افول است. این روند به طور آشکار حکایت از وجود مشکلات و چالش های جدی در این صنعت دارد [۱]. علیرغم این شرایط، صنعت نساجی به عنوان یکی از صنایع پیشان اصلی در راهبرد کشور انتخاب شده [۷] و واحد های تولیدی این صنعت همچنان در حال فعالیت می باشند و در صورت توجه به مشکلات پیش روی و بهبود سیاست

استفاده شود [۶]. به عبارتی از نظر دیجیتالی، مدیران رسانه مسئول مدیریت تجربیات مشتری و جهت دهی گفتگو به سمت مصرف کنندگان در بسترها دیجیتال هستند، خواه توسط یک شرکت کنترل شوند یا نه. به منظور سنجش جهت گیری به سمت مکالمه و کیفیت تماس بین شرکت ها و مشتریانشان، ارتباطات بازاریابی دیجیتال و تلاش های برندهسازی دیجیتال می‌تواند برای استخراج نگرش ها، ادراکات و ارزش های ذهنی مورد استفاده قرار گیرد. در نهایت، یک نگرش مثبت قوی نسبت به یک برنده منجر به عشق به برنده دفاع از برنده، روابط طولانی مدت و فروش مکرر می‌شود [۱۲]. درک اینکه چگونه تصمیمات خرید، مصرف کننده تحت تأثیر فناوری دیجیتال قرار می‌گیرند، برای موقعیت‌یابی موفقیت‌آمیز هر برنده در عصر حاضر ضروری است [۶]. در واقع استفاده از استراتژی های بازاریابی آنلاین و ایجاد برندهسازی دیجیتالی می‌تواند رفاه اقتصادی را افزایش دهد. در این میان نقش برندهسازی دیجیتال برای حمایت از اثربخشی بازاریابی آنلاین حیاتی است. در حقیقت بدون برندهسازی مناسب، شناسایی محصولات فروخته شده به عموم دشوار خواهد بود. با ایجاد یک برنده دیجیتال یا برندهسازی دیجیتال، ترکیب بازاریابی آنلاین و برندهسازی دیجیتال منجر به یک سیستم موثر و کارآمد فروش کالا و خدمات خواهد شد [۱۳]، البته این نکته که اصل برندهسازی افزایش ارزش خود محصول است را نباید فراموش کرد. بنابراین برندهسازی باید شامل ارائه برندهسازی داخلی، خارجی و قرار دادن برنده در گفتگوهای مرتبه با بازار هدف باشد [۱۴].

مخاطبان خود به روشنی جدید در تعامل باشند ولذا تمرکز بر توسعه دیجیتال در چنین فضایی ضروری به نظر می‌رسد [۶]. فناوری های دیجیتال افراد را قادر می‌سازد تا با کمترین اصطکاک با افراد و سازمان های دیگر ارتباط برقرار کنند. دیجیتالی شدن امکان نظارت و کنترل دارایی ها و افراد را تا حدی فرآهم می‌کند که قبل امکان پذیر نبود. در این فضا شرکت‌هایی با بستر آنلاین تنها از زیرساخت‌های دیجیتال مدرن مانند اینترنت، ابر و اتصال جهانی موبایل بهره نمی‌برند. آنها همچنین از عادات رفتاری میلیاردها کاربر استفاده می‌کنند که با اتصال روزانه به این بسترها از طریق دستگاه های دیجیتال خود برای مصرف خدمات دیجیتال، به طور مداوم (غلب ناخواسته) داده تولید می‌کنند و این داده‌ها به عنوان خروجی به منبعی کلیدی تبدیل می‌شود که شرکت‌هایی با بستر آنلاین از آن برای ارتقای بیشتر خدمات دیجیتالی ارائه‌شده، توسعه خدمات جدید و ورود به بازارهای جدید استفاده می‌کنند [۱۱]. در واقع برندهسازی به عنوان یک رشتہ روش شناختی تعریف می‌شود که با فرآیند ساخت، ایجاد، و مدیریت برنده، با هدف اصلی برقراری ارتباط با ارزش برنده با مشتریان از طریق ارتباطاتی که کسبوکارها برای توضیح و ترویج برنده و ارزش پیشنهادی خود ایجاد می‌کنند، سروکار دارد [۱۲] و برندهسازی دیجیتال یک روش مشاوره مدیریت چند رشتہ ای و اصطلاحی است که فرآیند استفاده از روش های دیجیتال و آنلاین برای تبلیغ و بازاریابی یک شرکت، محصول یا خدمات را توصیف می‌کند. برندهسازی دیجیتال می‌تواند به عنوان یک استراتژی کلی بازاریابی به تنها بی

نساجی اسکاتلند سهم قابل توجهی در اقتصاد ملی این کشور دارا می‌باشد، رهبران این صنعت معتقدند که «ساخته شده در اسکاتلند»^۴ به عنوان دارایی ارزشمندی است که مدیران برنده باید از آن محافظت کرده و در مقیاس جهانی آن را ارتقا دهند چرا که شفافیت کشور مبداء با گسترش حضور جهانی شرکت‌های نساجی اسکاتلندی و رقابتی شدن بازار، افزایش می‌یابد. یافته‌های این پژوهش نشان می‌دهد که مزايا برند، تداعی‌های نمادین و احساسی، افزایش حفاظت از برند، تداعی‌های نمادین و احساسی، افزایش قصد خرید و در نهایت مزیت رقابتی می‌باشد [۱۶]. علیو و همکاران (۲۰۲۱)، در پژوهشی دیگر به بررسی عوامل موثر در ارزش آفرینی برند از دیدگاه مشتریان، سازمان‌ها و ذینفعان در صنعت نساجی ایران پرداخته اند. هدف از این پژوهش طراحی مدلی برای تبیین شاخص‌های ارزش‌آفرینی برند در صنعت نساجی ایران، شناسایی ابعاد، مؤلفه‌ها و شاخص‌های ارزش برند، اندازه‌گیری ابعاد، مؤلفه‌ها و شاخص‌های ارزش برند ایجاد است. مدل نهایی این پژوهش شامل سه بعد اصلی مشتری، سازمان و دولت است. نتایج به دست آمده از همبستگی عوامل نیز نشان داد که ارزش از دیدگاه مشتری، ارزش از دیدگاه سازمان و ارزش از دیدگاه دولت به ترتیب بیشترین نقش و تاثیر را در توسعه ارزش برند دارا می‌باشند [۱۷]. وند شعاعی (۱۳۹۱) در رساله‌ی خود، که با هدف آسیب‌شناسی صادرات سنتی فرش دستباف ایران با تأکید بر فناوری اطلاعات صورت گرفته است اذعان می‌کند که اگرچه تجار و عوامل فروش،

با توجه به اهمیت برنده‌سازی در این صنعت، ویسوکینسکا و همکاران (۲۰۱۳) در پژوهشی به بررسی آینده‌ی صنعت نساجی در کشور لهستان پرداخته اند و اذعان کرده اند که تغییر مثبت در موقعیت رقابتی این کشور در حوزه‌ی بین‌الملل، نیازمند رشد در نواوری با استفاده از فن آوری‌های پیشرفته می‌باشد. نتیجه‌ی این پژوهش نشان می‌دهد که اکثر فناوری‌های مورد بررسی در بین سالهای ۲۰۲۰-۲۰۲۵ به موقعیت رقابتی مناسبی در بازارهای بین‌المللی دست خواهند یافت. علاوه بر آن جهت نفوذ در بازارهای بین‌الملل، لازم است به استراتژی برنده‌سازی و مسئولیت اجتماعی شرکت و تأثیر آنها بر نتایج توجه بیشتری شود [۱۵]. در پژوهشی دیگر که توسط نگوئیتا و همکاران (۲۰۱۵) صورت گرفته، برنده‌سازی را عامل مهمی در هدایت شرکت‌ها به سمت موفقیت و یکی از فرآیندهای مهم یک سازمان که به طور محکم با سایر فرآیندهای سازمانی مرتب و وابسته است مطرح می‌کنند. هدف این پژوهش نشان دادن رابطه و ارتباط بین این فرآیندهای سازمانی در صنایع نساجی و چرم است. مدل پیشنهادی فرآیند برنده‌سازی، درک دقیق تری از فعالیت‌های زیربنایی این فرآیند، از پیامدهایی که هم در داخل شرکت و هم در بازاری که در آن فعالیت می‌کند دارد، ارائه می‌دهد [۳]. استوارت (۲۰۱۹)، مفهوم هویت برند را در ارتباط با کشور مبداء‌گمود بررسی قرار می‌دهد و بینشی را در مورد ادغام استراتژیک آن در صنعت نساجی برتر اسکاتلند ارائه می‌دهد. نویسنده مطرح می‌کند که از آنجایی که صنعت

⁴ Made in Scotland³ country of origin

با ضریب تاثیرگذاری معکوس منفی بر برنده سازی فرش دستباف تاثیرگذارند [۲۰]. در پژوهش دیگری شیرخادای وهمکاران (۱۳۹۹)، با توجه به اینکه صنعت نساجی از بازار بالقوه‌ی گسترده‌ای تشکیل شده است و شرکت‌ها در صدد هستند تا با استفاده از ابزارها و روش‌های گوناگون ارزش خود و برنده خود را در ذهن مشتریان بهبود بخشدند و با در نظر گرفتن این امر که عملکرد برنده نقش استراتژیکی در تصمیمات مدیریت و ایجاد مزیت رقابتی برای سازمان و مشتریان ایفا می‌کند، به تعیین میزان تاثیر امضای برنده، آگاهی برنده، نگرش به برنده و شهرت برنده بر عملکرد برنده برآورده است. یافته‌های پژوهش حاکی از آن است که نگرش برنده بر شهرت برنده، امضای برنده بر آگاهی برنده، آگاهی برنده بر شهرت و نگرش برنده و شهرت برنده بر عملکرد برنده در صنعت نساجی تاثیرگذارند [۲۱]. در همان سال در پژوهش دیگری عابدی و همکاران، ضمن بیان این امر که کاربرد قابلیتها پویا و برنده سازی، به عنوان عوامل نوین و موثر در کسب مزیت رقابتی قلمداد می‌شوند، به بررسی کاربرد مولفه‌های قابلیتها پویا در برنده سازی سازمان‌های تولیدی فرش دستبافت پرداخته اند. یافته‌های این پژوهش نشان دهنده‌ی تاثیر مثبت بکارگیری قابلیت‌های پویا در روند تولید و تجارت فرش دستباف و برنده سازی آن می‌باشد [۲۲]. پژوهش دیگری توسط مشک فروش و همکاران (۱۴۰۰)، با هدف شناسایی عوامل موثر بر گسترش برنده در صنعت نساجی صورت گرفته است. در این پژوهش مفاهیم اثربار بر گسترش برنده تحت مولفه‌های کیفیت محصول، ظاهر محصول، تداوم ثبات عملکردی، اعتماد سازی،

به ابزار فناوری اطلاعات مانند داشتن وب سایت، اعتقاد دارند ولی به شکل عملی از این ابزار در راستای تجارت و تعامل با مشتریان استفاده نمی‌کنند و در مقابل، دیگر کشورهای رقیب ایران، وضعیت بهتری نسبت به بهره مندی از این ابزار را دارند. با این وجود به واسطه‌ی تولید استاندارد و برنده سازی در فضای مجازی، علیرغم ماهیت خرید حضوری فرش دستباف می‌توان تاثیرات مثبتی در تجارت فرش ایجاد کرد [۱۸]. صفتی شوشتاری و همکاران (۱۳۹۵)، در پژوهش دیگری به شناسایی عوامل موثر در شکل‌گیری برندهای منسوجات در بازار جهانی پرداخته اند. در این تحقیق به طور غیر مستقیم به مدل مفهومی هیرشام و هالبورک توجه شده که دارای ۳ بعد متفاوت فردی (نیاز به منحصر به فرد بودن - نگرش مصرف کننده) متغیر‌های ویژه برنده (کیفیت - ارزش برنده) و تمایل به خرید مشتری می‌باشد. براساس پژوهش انجام شده رابطه مستقیمی میان برنده با افزایش مشتری و ماندگاری و عوامل تقویت کننده در ماندگاری بازار وجود دارد و طراحی به عنوان یک عامل اساسی، ارتباط مستقیمی با برنده و کیفیت آن دارد [۱۹]. صارمی و همکاران (۱۳۹۶)، در پژوهشی دیگر با در نظر گرفتن اینکه فرش، در ایران هویتی فراتر از یک کالا و بخشی از شناسنامه فرهنگی کشور به شمار می‌رود، به طراحی مدل موفقیت برنده سازی فرش با رویکرد معادلات ساختاری پرداخته اند. نتایج این پژوهش حاکی از آن است که ارتباط با مشتری بیشترین تأثیر و به ترتیب عوامل فرهنگی اجتماعی با ضریب تاثیرگذاری مثبت، خلاقیت و نوآوری با ضریب تاثیرگذاری معکوس و بازاریابی و خلاقیت

بیشتری برخوردار می باشند [۲۵]. مرور ادبیات تحقیق در این حوزه نشان می دهد محققان نیز در کنار مدیران و فعالان صنعت فرش از اهمیت برنده‌سازی دیجیتال آگاه بوده و پژوهش‌های تجربی در این زمینه تا حدودی به جنبه های مختلف این موضوع پرداخته اند اما تحقیقی که به مرور جامع ادبیات پژوهش در حوزه پیشانهای برنده‌سازی دیجیتال پرداخته باشد و سپس ارتباط این پیشانهای را در قالب مدلی سطح بندی شده تحلیل و نتایج عملیاتی راهگشای مدیران صنعت ارائه دهد، کمتر انجام شده است، این شکاف تحقیقاتی که حوزه عمل و اجرا رانیز با مشکلاتی از قبیل ناتوانی در پیش بینی تغییرات آتی مواجه ساخته و اتخاذ رویکرد مناسب برای بهره گیری از پیشانهای موثر بر آینده برنده‌سازی دیجیتال صنعت فرش را دشوار ساخته انجام پژوهش حاضر را هم از بعد تئوریک و هم از منظر کاربردی ضروری می نمایاند، در ادامه مسیر اجرایی در این تحقیق ارائه شده است.

۳-روش شناسی پژوهش

مطالعه حاضر از لحاظ هدف توسعه ای است چرا که هدف اولیه این مطالعه شناسایی پیشانهای موثر بر برنده‌سازی دیجیتال می باشد تا بر اساس آن مدل برنده‌سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران ترسیم و به واسطه آن شرکت‌های فرش ایرانی بتوانند در فضای دیجیتال، ضمن سنجش شرایط فعلی با خواسته های تخمینی آینده، برنامه ریزی موثرتری در این عرصه داشته باشند، همچنین این پژوهش از نوع پژوهش‌های ترکیبی کیفی-کمی می باشد و با توجه به ترکیبی بودن آن، پارادایم یا انگاره‌ی حاکم بر پژوهش،

تبليغات، قيمت محصول، احترام به مشتری، نوآوري و تنوع، همسویي با نيازهای روز، اعتبار و تاريخچه مدیران، ايجاد رضایت مشتری، ايجاد تسهيلات براي مشتريان و واسطه ها، اخلق مداري، استفاده از تكنولوجى و خدمات پس از فروش شناسايي شدند. بر اساس بررسى های صورت گرفته در اين پژوهش، كيفيت محصول، ظاهر محصول، قيمت محصول، رضایت مشتری، خدمات پس از فروش، تبلیغات، نوآوری و تنوع، اعتمادسازی، اخلق مداری، ايجاد تسهيلات براي مشتريان و واسطه ها، همسویي با نيازهای روز، تداوم ثبات عملكردي، استفاده از تكنولوجى، احترام به مشترى و سوابيق و پيشينه مدیران بيشترین نقش را بر گسترش و تغيير برنده در صنعت نساجي دارا می باشد [۲۳]. در همان سال آسانی شاهگلی و همكاران در پژوهش دیگری به بررسی تاثير به کارگيري فنون برنده‌سازی بر صادرات فرش دستباف تبريز پرداخته اند. پیامدهای حاصل شده از این پژوهش حاکی از آن است که همه فنون برنده‌سازی مطرح شده در پژوهش بر صادرات فرش دستباف تبريز تاثير معناداري دارد [۲۴]. دودانگه و طباطبائي (۱۴۰۱)، با توجه به پتانسيل بالاي فرش دستباف اردکان در استان يزد، در پژوهشی به بررسی تأثير عوامل رقابت پذيری فروش بر برنده‌سازی فرش دستباف اردکان پرداخته اند. در اين پژوهش ۱۳ عامل به عنوان عوامل رقابت‌پذيری فروش بر برنده‌سازی فرش دستباف اردکان شناسايي شد. طبق یافته‌های پژوهش سه عامل قابل اعتماد شناخته شده بودن برنده فرش، نام تجاری شناخته شده و فرش به عنوان نماد فرهنگ و سنت نسبت بقيه عوامل از مرکزیت و اهمیت

آینده‌پژوهی به عنوان یک مطالعه میان رشته‌ای تعریف می‌شود که بر روندهای مختلف یا پیشرفت‌های فناوری نظارت می‌کند، تا مواردی را کاوش و پیش‌بینی نماید [۲۷]. در پژوهش حاضر از روش تحلیل اثر متقابل^۶ به عنوان ابزاری برای آینده‌پژوهی استفاده شده است. در این روش از یک ماتریس تأثیر متقابل برای توصیف سیستماتیک همه حالت‌های بالقوه تعامل بین مجموعه معینی از پیشانهای جهت ارزیابی قدرت این تعاملات استفاده می‌شود، در واقع بواسطه‌ی این روش نقش مشخص یک پیشان در رابطه با سایر پیشانهای درون یک سیستم نشان داده می‌شود و آن دسته از پیشانهایی را که نقش مهمی در توسعه سیستم در آینده ایفا می‌کنند، شناسایی می‌شوند [۲۸]. در مرحله‌ی دوم این پژوهش با استفاده از پیشانهای نهایی و کدگذاری شده‌ی حاصل از مرحله‌ی نخست، پرسشنامه مقایسات زوجی تنظیم گردید. جامعه‌ی آماری این گام از پژوهش شامل متخصصان و خبرگان صنعت فرش است، افرادی که از ویژگی تحصیلات دانشگاهی کارشناسی ارشد و دکتری، سابقه کاری بیشتر از ده سال در این صنعت، آشنایی با مفاهیم برنده‌سازی دیجیتال و نیز فعالیت بیشتر از پنج سال در سمت‌های سازمانی در رده مدیران میانی به بالا در شرکت‌های فعال در صنعت فرش برخوردار باشند به عنوان خبره و به روش نمونه‌گیری هدفمند انتخاب شدند. حجم نمونه در این گام از تحقیق ۱۲ نفر بوده و جهت تجزیه و تحلیل داده‌ها از نرم

پارادایم پرآگماتیک درنظر گرفته شده تا بتوان هم بخش کیفی و هم بخش کمی پژوهش را تحت پوشش قرار داد. در مسیر این پژوهش از استراتژی‌های تحلیل محتوای کیفی و آینده‌پژوهی (تحلیل پیشانهای) استفاده شده است. تحلیل محتوا یک فن تحلیلی کیفی است که تلاش می‌کند محتوای اطلاعاتی داده‌های متنی یا متن واره‌ای را که به متن تبدیل می‌شوند به صورت نظام مند و مبتنی بر اصول و قواعد معینی استخراج، تحلیل و تفسیر نماید تا به معنی واقعی آنها دست یابد. به طور کلی تحلیل محتوا به دو صورت کمی و کیفی تقسیم بندی می‌شود. تحلیل محتوای کیفی بر خلاف تحلیل محتوای کمی که بیشتر به فراوانی و روابط میان مفهوم‌ها در یک متن می‌پردازد، نوعی تحلیل نظام مند داده‌های کیفی است که در آن تلاش می‌شود عقیده‌ها و معانی نهفته در یک متن یا متن واره شناسایی، توصیف و تفسیر شوند [۲۶]. در این پژوهش جهت شناسایی عوامل موثر بر برنده‌سازی دیجیتال، در مرحله‌ی نخست با روش تحلیل محتوای کیفی به مرور منابع و مطالعه‌ی کتب و مقالات مرتبط در این حوزه (مقالاتی که عنوان آنها دربردارنده برنده‌سازی دیجیتال بوده و به صورت مقاله پژوهشی در پایگاه‌های اطلاعاتی معتبر داخلی و خارجی به چاپ رسیده بوده و متن کامل مقاله نیز در دسترس بود) به عنوان جامعه آماری این گام پرداخته و پیشانهای شناسایی شد و جهت کدگذاری از نرم افزار آن وی وو^۵ که یکی از نرم افزارهای مورد استفاده در حوزه تحلیل داده‌های کیفی است از استفاده گردید.

⁶ Cross Impact Analysis⁵ NVIVO

اطلاعاتی وب آو ساینسی^۸، با استراتژی جستجوی کلمات برنده‌سازی، برنده‌سازی دیجیتال، صنعت نساجی و فرش در حوزه تحلیل داده‌های کمی است، استفاده گردید.

عنوان مقالات تعداد ۴۸ پیشان اصلی شناسایی گردید که به صورت جدول ۱ دسته بندی شده اند.

در گام نخست پژوهش، با جستجوی مقالات در پایگاه

۴- تحلیل داده‌ها و یافته‌های پژوهش

جدول ۱: پیشانهای شناسایی شده در حوزه برنده‌سازی دیجیتال صنعت فرش

نماد	عنوان پیشان	دسته بندی اولیه	دسته بندی ثانویه	منابع
C1	نوجه به نقش تأثیرگذاران دیجیتال به عنوان منابع اطلاعاتی تأثیرگذار برای مصرف کنندگان دیجیتال	گسترش تأثیرگذاران دیجیتال	هوشمندی جوامع برند	[۳۲]
C2	حضور معتبر و قابل اعتماد در میان جوامع آنلاین از طریق درگیرشدن با برندها			[۲۹]
C3	کمک به ساخت ارزش‌های اجتماعی و ارتقای تعامل و حمایت از تصویر برنده و سازمان‌ها با تبدیل شدن به نقش مرجع			[۳۰]
C4	شکل‌گیری و حضور فعال اعضای جوامع ضد برنده در استان سرایی گفتمانی مرتبط با برنده، تفسیر معنای برنده و ایجاد احساس نسبت به برنده			[۳۱]
C5	تأثیرگذاری فعالان ضد برنده بر معنای برنده، متخلفان برنده، یا بی‌طرفان برنده توسط سهامداران برجسته در تعاملات دیگر			[۳۲]
C6	بر عهده گرفتن نقش مروجین برنده، متخلفان برنده، یا بی‌طرفان برنده توسط سهامداران برجسته در تعاملات آنلاین			[۳۳]
C7	شکل‌گیری دفاع از برنده در برابر اطلاعات منفی درباره‌ی برنده به عنوان یک رفتار داوطلبانه مصرف کننده			[۳۴]
C8	در ک نوحوه مدیریت موقوفیت آمیز محصولات در این اکوسیستم‌ها توسط صاحبان اجزای آنها	رواج اکوسیستم‌های میزبان پیچیدگی اکوسیستم‌های پلت فرم	زیرساخت نهادی دیجیتال	[۴۴]
C9	میزبان پیچیدگی اکوسیستم‌های پلت فرم			[۴۵]
C10	وابسته کردن اعضای اکوسیستم به بستر بوسیله‌ی ارسال تعهدات معتبر			[۴۶]
C11	بهره‌مندی از ابزارهای فن آوری به روز برای حفظ نیازهای ارتباطی انسان			[۴۷]
C12	تأثیرگذاری اتصال دستگاه به دستگاه بر برندها از جهات مختلف			[۴۸]
C13	بهره‌گیری متخصصان روابط عمومی از برنامه‌های کاربردی اینترنتی به عنوان ابزاری برای برقراری ارتباط با ذینفعان			[۴۹]
C14	نوجه به تحول زیرساخت‌های دیجیتال از طریق بستر سازی			[۵۰]
C15	نوجه به عملکرد بسترها دیجیتال به عنوان تنظیم کننده خصوصی اکوسیستم‌های خود	ظهور و گسترش بستر سازی دیجیتال	شکل‌گیری سرمایه فرهنگی دیجیتال	[۵۱]
C16	نمرکز بر پویایی بستر سازی و تنظیم استراتژی‌های حاکمیتی بر اساس آن			[۵۲]
C17	قدرت تأثیرگذاری بسترها دیجیتال بر اقتصاد دموکراسی به عنوان دروازه‌بان در یک کانال توزیع			[۵۳]
C18	تغییر مفهوم سرمایه‌ی دیجیتال به سرمایه اجتماعی در بسترها آنلاین در قالب دوستی آنلاین، اعتماد و تعامل متقابل	فرهنگ سازی ارتباطات دیجیتال	شکل‌گیری سرمایه فرهنگی دیجیتال	[۵۴]
C19	شکل‌گیری جدید سرمایه‌ی فرهنگی در رابطه با فناوری‌های دیجیتال			[۵۵]

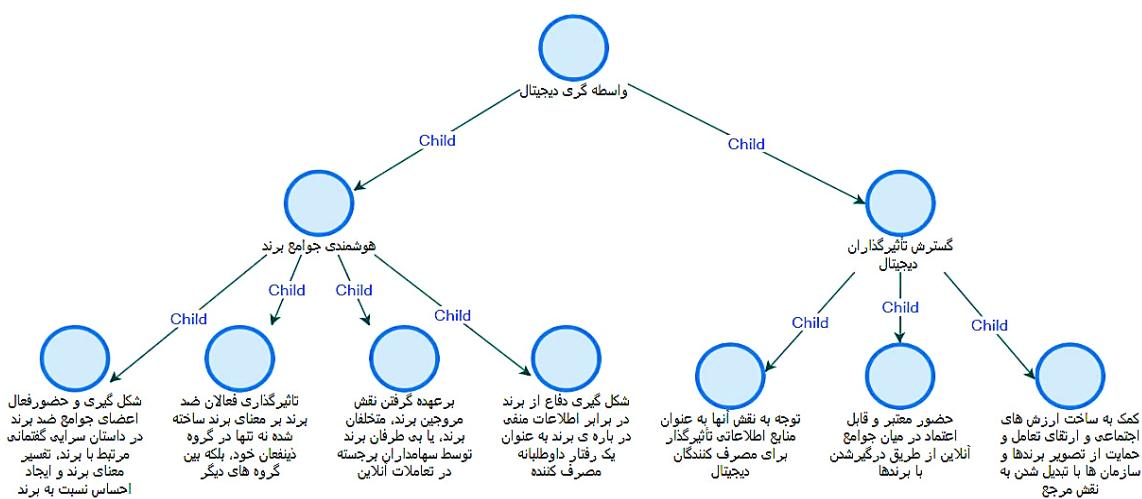
⁸ web of science

⁷ MicMac

[۵۴]	[۳۱]				شکل‌گیری فرهنگ روابط اجتماعی دیجیتال جهت برقراری تعاملات عمومی داولبلانه و پر ارزش مصرف کننده	C20
[۵۵]	[۳۲]		شکل‌گیری فرهنگ	صرف کننده	تأثیرگذاری فضای خدمات الکترونیکی بر اعتماد مصرف کننده، وفاداری و تبلیغات افواهی آنلاین	C21
[۵۶]	[۵۰]		دیجیتال		تغییر رفتار مصرف کننده ناشی از پیشرفت تکنولوژی از طریق دگردیسی دیجیتال	C22
[۵۷]	[۵۱]		گسترش		شکل‌گیری فرهنگ مصرف کننده الگوریتمی	C23
		وبسایتهاي جمع			تأثیرگذاری بسترهاي جمع‌سپاري در افزایش ديد و محبوبيت شركت در بسترهاي ديجيتال	C24
		سپاري			شکل‌گیری اشتراک ذهن در مصرف کنندگان برنده	C25
					تغییر مفهوم مصرف کننده به مشارکت کننده	C26
					یجاد و توسعه‌ی الگوریتم‌هایی توسط بسترها جهت بهینه کردن مشارکت کاربران	C27
				گسترش فرهنگ	بهره‌مندی از استراتژی‌های خلاقانه شامل برپایی و حمایت از رویدادها، مشارکت با تأثیرگذاران و سازندگان، و ساخت محتوای بومی	C28
				الگوریتمی برنده	توجه به نقش مهم الگوریتم‌ها و بسترها در زمینه تولید فرهنگی، ایجاد محتوا و دیده شدن	C29
					توجه به نقش اساسی تبلیغات (در رسانه‌های دیجیتال) در فرآيند بسترسازی و اشكال مرتبط با آن از بيان مشارکتی، داده‌سازی و فرهنگ الگوریتمی	C30
[۶۱]					بهره‌گیری از فنون بازاریابی در محتوای دیجیتال برای افزایش اطلاعات مشتریان نسبت به برنده و تحریک	C31
[۳۵]	[۵۷]		تفویت بازاریابی		گفتگو و فرآهم آوردن فرصت‌هایی برای مشهور شدن برنده	C32
[۶۲]	[۵۸]		محتوای دیجیتال		تفویت محتوای تولید شده توسط کاربر و محتوای تولید شده شرکت	C33
[۶۳]	[۵۹]	بازاریابی دیجیتال			تأثیرگذاری بازاریابی محتوای دیجیتال بر تعامل رفتاری و رفتار شهرهوندی برنده	C34
[۶۴]	[۶۰]		شکل‌گیری صدای برنده متمایز		تأثیرگذاری شایستگی و تخصص اعتماد منبع بر مقنعت‌سازی مخاطب	C35
[۶۵]					تخاذ تدابیری برای درونی کردن شخصیت برنده و جاسازی آن در تجارت برنده	C36
[۶۶]					نقش هوش مصنوعی در تکامل صدای برنده در مولتی مدیا	C37
					تبديل شدن برندها به صدایی برای تغییر در مورد مسائل اجتماعی	C38
					بهره‌گیری از شواهد برنده دیجیتال	C39
					بهره‌گیری از ابزارهای ردیابی خودکار مبتنی بر کلمه کلیدی و ابزارهای تجزیه و تحلیل برای رمزگشایی حساسات یا احساسات کلی نظرات مصرف کننده	C40
					گسترش پیام‌های برنده با اعمال هشتگ در توبیت‌هایه منظور دسترسی به مشتریان وسایر دنبال کننده‌هایی که افکار، انگیزه‌ها و نگرانی‌های مشابهی دارند	C41
[۶]	[۶۷]		در تغییرات در شناسایی، دستیابی و کنترل اطلاعات		درک امکان دسترسی اسان مصرف کنندگان به اطلاعات در مورد برندها	C42
[۶۸]	[۴۵]				تغییر امکانات فناوری و تاثیر آن بر روی شبکه‌ی گوانکسی کاربران	C43
[۱۳]					شناسایی نیازهای اطلاعاتی کاربران در خصوص مسائل مربوط به کیفیت، اعتبار، مفید بودن و اعتبار اطلاعات	C44
					درک امکان شکل‌گیری همزمان برنده و معانی برنده در مکالمات برنده به صورت آنلاین	C45
					توجه به اقدامات مسئولان و متولیان گردشگری و مرکز فرش ایران	C46
[۱۲]	[۶۹]	سیاست‌گذاری و برنامه‌ریزی	توجه به عوامل اقتصاد کلان و اتخاذ سیاست‌های قابل کنترل		توجه به قدرت و طوفان‌های رسانه‌های اجتماعی و عوامل محیطی، مانند مسائل بر جسته، عوامل اقتصاد کلان، جو سیاسی و قوانین	C47
					تخاذ استراتژی‌های بازاریابی بین الملل و توجه به تاثیر آن بر عملکرد برنده	C48
					بهره‌گیری از نظرات کلیه ذینفعان در اتخاذ سیاستها و تدوین برنامه‌ها	C49

محوری و گزینشی در نرم افزار ان وی وو، کدگذاری شدند.

در مرحله‌ی بعد پیشانهای شناسایی شده، به صورت باز،

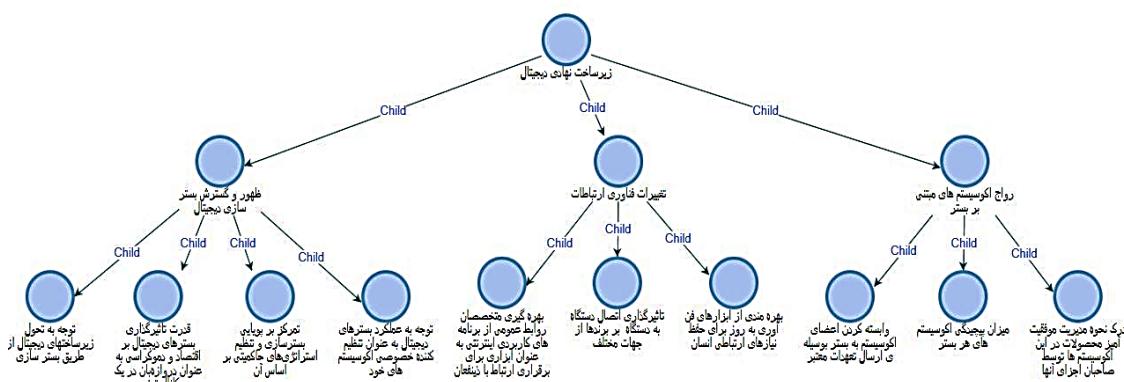


شکل ۱: کدگذاری باز، محوری و گزینشی مستخرج از نرم افزاران ویوو

دیجیتال به عنوان دو پیشان محوری و واسطه گری

با توجه به پیشانهای اصلی شناسایی شده در این حوزه،

پیشانهای هوشمندی جوامع و گسترش تاثیرگذاران



شکل ۲: کدگذاری باز، محوری و گزینشی مستخرج از نرم افزاران ویوو

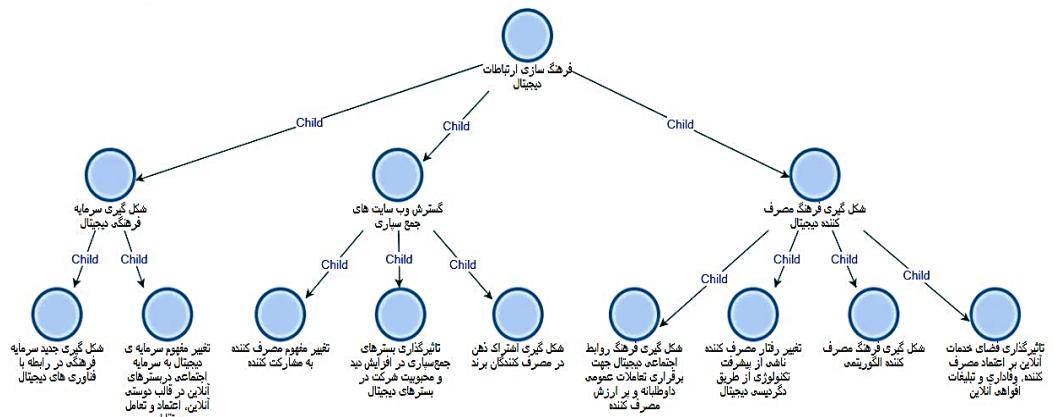
های محوری و زیرساخت نهادی دیجیتال، به عنوان پیشان

پیشانهای رواج اکوسیستم های مبتنی بر پلت فرم،

گزینشی دسته بندی شده اند.

تغییرات فناوری ارتباطات و ظهرور و گسترش بسترسازی

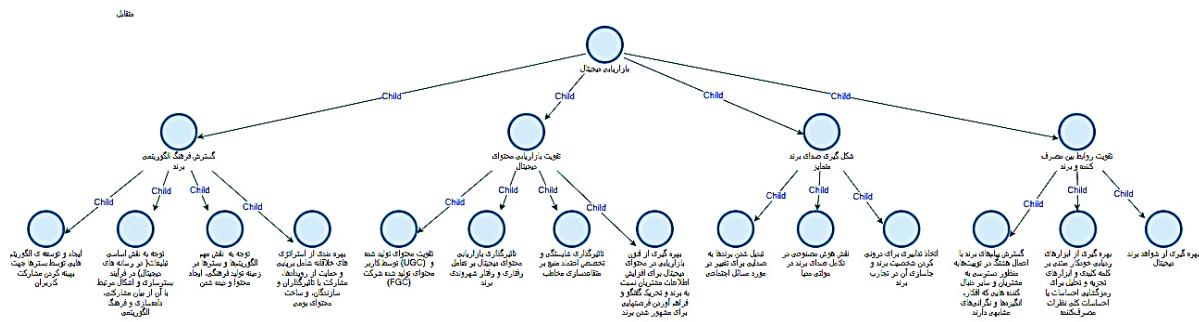
دیجیتال پس از بررسی پیشانهای اصلی به عنوان پیشان



شکل ۳: کدگذاری باز، محوری و گزینشی مستخرج از نرم افزاران ویوو

دیجیتال، به عنوان پیشran گزینشی کدگذاری شده اند.

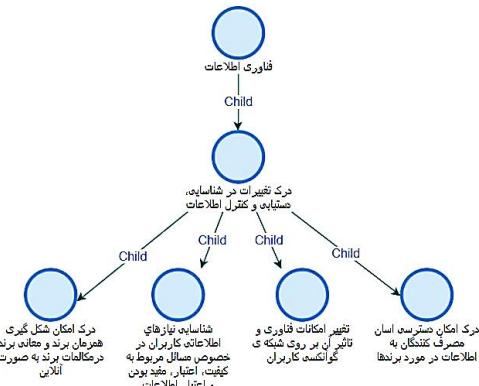
همانطور که در شکل قابل مشاهده است، شکل گیری سرمایه فرهنگی دیجیتال، شکل گیری فرهنگ مصرف کننده دیجیتال و گسترش وبسایتها جمع سپاری نیز



شکل ۴: کدگذاری باز، محوری و گزینشی مستخرج از نرم افزار آن ویوو

پیشران‌های اصلی، به عنوان پیشران های محوری و بازاریابی دیجیتال، به عنوان پیشران گزینشی کدگذاری شده اند.

پیشرانهای گسترش فرهنگ الگوریتمی برنده، تقویت بازاریابی محتوای دیجیتال، شکل‌گیری صدای برنده متمایز و تقویت روابط بین مصرف کننده و برنده پس از بررسی



شکل ۵: کدگذاری باز، محوری و گزینشی مستخرج از نرم افزار آن ویوو

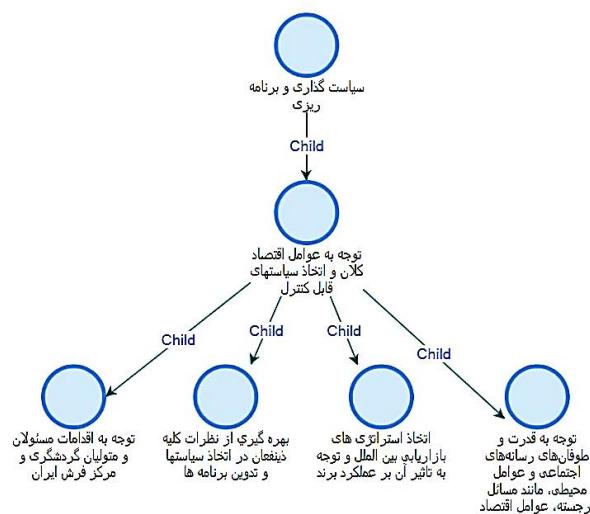
فناوری اطلاعات، به عنوان پیشان گرینشی درنظر گرفته

با توجه به پیشانهای اصلی شناسایی شده که در شکل

شده اند.

قابل مشاهده است، پیشان درک تغییرات در شناسایی،

دستیابی و کنترل اطلاعات به عنوان پیشان محوری و



شکل ۶: کدگذاری باز، محوری و گزینشی مستخرج از نرم افزار آن ویوو

در گام بعد برای شناسایی اثرات متقابل ۴۸ پیشان

در نهایت پیشان توجه به عوامل اقتصاد کلان و اتخاذ

شناسایی شده در مرحله نخست، از مدل ساختاری تفسیری

سیاست های قابل کنترل به عنوان پیشان محوری و

استفاده گردید. مدل ساختاری تفسیری، فرایند یادگیری

سیاست گذاری و برنامه ریزی، به عنوان پیشان گرینشی

تعاملی است که توسط وارفیلد در سال ۱۹۷۳ معرفی شد

در نظر گرفته شده اند.

[۲۱]. این مدل زمانی که تعداد ابعاد و عناصر مورد مطالعه

همانطور که در اشکال فوق قابل مشاهده است، تعداد ۶

افزایش یافته و پیچیده می شود بسیار مناسب می باشد زیرا

کدگزینشی منتج از ۱۴ کدمحوری و ۴۸ کد باز کدگذاری

می تواند مسائل پیچیده را به شکل گرافیکی نشان دهد

شده اند.

ماتریسی در پرسشنامه ای تنظیم شدند، از پاسخ دهنده‌گانی که شامل ۱۲ نفر از متخصصان و خبرگان صنعت فرش ایران (برخورداری از سابقه فعالیت بیشتر از پنج سال در سطوح مدیریت و یا کارآفرین بودن و داشتن حداقل مدرک کارشناسی ارشد) بوده‌اند، خواسته شد تا با مقایسه دو به دو عوامل، رابطه‌ی آن‌ها (عدم وجود رابطه، وجود رابطه‌ی یک‌طرفه، وجود رابطه‌ی متقابل) را مشخص نمایند. با توجه به تعداد زیاد پیشانهای تنها بخشی از این ماتریس^{۴۸*۴۸} در جدول ۲ آورده شده است.

[۷۲]. این مدل دارای مزایایی است که از جمله آن‌ها می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

- ۱- درک این روش برای کاربران مختلف در گروههای میان رشته‌ای آسان است.
- ۲- توانایی اداره ارتباطات بسیار زیاد متغیرها در سیستم‌های پیچیده را دارد.
- ۳- نگرشی جامع از سیستم را ارائه می‌دهد.

[۷۳]. ابزاری جهت یکپارچه نمودن ادراکات مختلف است [۷۳]. در این بخش از پژوهش با استفاده از ۴۸ پیشانه شناسایی شده که به صورت مقایسات زوجی در قالب

جدول ۲: ماتریس مقایسات زوجی پیشانهای برنده‌سازی دیجیتال

پیشانهای	نقش تاثیرگذاران به عنوان منابع اطلاعاتی تاثیرگذار	حضور معتبر تاثیرگذاران در جوامع آنلاین	تبديل شدن نقش تاثیرگذاران به نقش مرجع

می‌باشد [۷۴-۷۶].

مراحل مختلف مدل ساختاری تفسیری به شرح زیر

- V: امنجر به Z می‌شود
- X: برای نشان دادن تاثیر دو طرفه بین A و Z
- A: Z منجر به A می‌شود
- O: برای نشان دادن عدم تاثیر بین A و Z

الف) تشکیل ماتریس خود تعاملی ساختاری: رابطه بین پیشانهای شناسایی شده با استفاده از این ماتریس بدست می‌آید. برای به دست آوردن این ماتریس از روابط زیر استفاده می‌شود:

که در آن سطراها به صورت یک ظاهر شده باشد و مجموعه‌ی مقدم، مجموعه‌ای است که در آن ستون‌ها به صورت یک ظاهر شده باشند. با به دست آوردن اشتراک این دو مجموعه، مجموعه‌ی مشترک به دست خواهد آمد. عناصری که مجموعه‌ی مشترک با مجموعه‌ی قابل دستیابی یکسان باشد، سطح اول اولویت را به خود اختصاص می‌دهند. با حذف این عناصر و تکرار این مرحله برای سایر عناصر، سطح کلیه عناصر تعیین می‌شود.

۵) ترسیم مدل ساختاری تفسیری: بر اساس سطوح تعیین شده و ماتریس دستیابی نهایی، مدل ترسیم می‌شود. **و) تجزیه و تحلیل قدرت نفوذ-وابستگی:** جمع سط्रی مقادیر در ماتریس دستیابی نهایی برای هر عنصر بیانگر میزان نفوذ و جمع ستونی نشانگر میزان وابستگی خواهد بود. بر اساس این دو عامل، چهار گروه از عناصر قابل شناسایی خواهند بود که شامل متغیرهای خودمخترار، مستقل، پیوندی و وابسته می‌باشد که در ادامه به تفصیل شرح داده شده است.

باید خاطر نشان کرد از آنجا که در این تحقیق برای پر کردن پرسشنامه‌ها از ۱۲ خبره استفاده شده برای تشکیل ماتریس خود تعاملی از روش مُد بر اساس بیشترین فراوانی در هر درایه استفاده شده است [۷۸].

در مرحله بعدی با استفاده از پرسشنامه بازگشتی مدل ساختاری تفسیری و تشکیل ماتریس خود تعاملی بر اساس بیشترین فراوانی، ماتریس دستیابی اولیه تشکیل داده شد که بخشی از آن در جدول ۳ قابل مشاهده است.

ب) ایجاد ماتریس دستیابی اولیه: این ماتریس بر مبنای ماتریس خود تعاملی و با استفاده رابطه‌های زیر تشکیل می‌شود [۷۷]:

۱-اگر خانه (i,j) در ماتریس خود تعاملی نماد ۷ گرفته است، خانه مربوطه در ماتریس دستیابی عدد ۱ می‌گیرد و خانه قرینه آن، یعنی خانه (j,i) عدد صفر می‌گیرد.

۲-اگر خانه (i,j) در ماتریس خود تعاملی نماد A گرفته است، خانه مربوطه در ماتریس دستیابی عدد صفر می‌گیرد و خانه قرینه آن، یعنی خانه (j,i) عدد ۱ می‌گیرد.

۳-اگر خانه (i,j) در ماتریس خود تعاملی نماد X گرفته است، خانه مربوطه در ماتریس دستیابی عدد ۱ می‌گیرد و خانه قرینه آن، یعنی خانه (j,i) هم عدد ۱ می‌گیرد.

۴-اگر خانه (i,j) در ماتریس خود تعاملی نماد ۰ گرفته است، خانه مربوط در ماتریس دستیابی عدد صفر می‌گیرد و خانه قرینه آن، یعنی خانه (j,i) هم عدد صفر می‌گیرد.

ج) تشکیل ماتریس دستیابی نهایی: با در نظر گرفتن رابطه تعدی بین عناصر لازم است ماتریس دستیابی اولیه سازگار شود. بدین منظور باید ماتریس اولیه را به توان $k+1$ رساند، به طوری که حالت پایدار برقرار شود ($MK=MK+1$). بدین ترتیب برخی عناصر صفر تبدیل به ۱ خواهد شد که به صورت (*) نشان داده می‌شود.

د) تعیین سطح شاخص‌ها: پس از تعیین مجموعه‌ی قابل دستیابی و مجموعه‌ی مقدم برای هر عنصر و تعیین مجموعه‌ی مشترک، سطح‌بندی متغیرها انجام می‌شود. مجموعه‌ی قابل دستیابی برای هر عنصر، مجموعه‌ای است

جدول ۴: ماتریس دستیابی نهایی مستخرج از نرم افزار میک مک

	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C...	C48
C1	1	1	1*	1	1	1	1	1*	1*	1	1	1*	.	1
C2	1	1	1*	1	1	1	1	1*	0	1	1	0	.	1
C3	1	1	1	1	1	1	1*	1*	0	1	1	0	.	1
C4	1*	1	1*	1	1*	1*	1*	1	1*	1	1*	1*	.	1
C5	1*	1	1*	1	1	1*	1*	1	1*	1	1*	1*	.	1
C6	1*	1	1*	1	1	1	1*	1	1*	1	1*	1*	.	1
C7	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1*	0	.	1
C8	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1	1*	1	1	1*	.	1
C9	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1	1	1*	1	1	.	1*
C10	1*	0	1*	0	0	0	0	0	1*	1	1*	1*	.	1
C11	1*	1*	1*	1	1	1	1	1*	1*	1	1	1*	.	1
C12	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1	1	1*	1	1	.	1
C.. 0	1*
C48	1	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1*	1	1*	1*	1*	1*	1

جدول ۳: ماتریس خود تعاملی مستخرج از نرم افزار میک مک

	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C...	C48
C1		X	A	V	V	V	V	O	O	V	V	O	X	O	O	.	X
C2			A	X	X	X	V	O	O	V	V	O	X	O	O	.	V
C3				V	V	V	A	O	O	V	V	O	X	O	O	.	V
C4					A	A	A	V	O	V	A	O	X	O	O	.	V
C5						A	A	V	O	V	A	O	X	O	O	.	V
C6							A	V	O	V	A	O	X	O	O	.	V
C7								V	O	V	A	O	A	O	O	.	V
C8									A	V	V	A	A	A	A	.	V
C9										O	V	X	O	X	X	.	A
C10											A	O	A	O	O	.	V
C11												A	V	V	V	.	V
C12												O	A	A	.	V	
C13													V	V	.	V	
C14														X	.	A	
C15															.	A	
C...																A	
C48																	

با بدست آمدن ماتریس دستیابی برای تعیین معیارها دو مجموعه قابل دستیابی و مجموعه مقدم را تعریف کرده و سپس اشتراک آنها را بدست آورده، بدین ترتیب که مجموعه قابل دستیابی، مجموعه‌ای است که در آن سطرهای عدد معیارها به صورت یک ظاهر شده باشند و مجموعه مقدم مجموعه‌ای است که در آن ستون‌ها، عدد معیارها به صورت یک ظاهر شده باشند. با به دست آوردن اشتراک این دو مجموعه ستون بعدی جدول (اشتراک) تکمیل خواهد شد. اولین سطری که اشتراک دو مجموعه برابر با

بر اساس اطلاعات بدست آمده از جدول ۳ و با طی نمودن مسیر انجام مدل ساختاری تفسیری، ماتریس دستیابی نهایی پژوهش بدست آمد. به دلیل تعداد سطرهای و ستونهای بالای این ماتریس، بخشی از آن در جدول ۴ آورده شده است.

همچنین ماتریس به دست آمده به روش زیر به سطوح مختلفی تقسیم می‌شود و مجموعه قابل دستیابی و مجموعه مقدم برای هر معیار به دست می‌آید.

بالاترین سطح قرار می‌گیرد. پس از تعیین سطح، معیار مربوطه (که سطح آن معلوم شده) را در جدول از تمامی مجموعه حذف کرده و مجدداً مجموعه‌های قابل دستیابی و مقدم را تشکیل داده و سطح متغیر بعدی به دست می‌آید. در جدول ۵ سطح بندی نهایی پیشران‌ها مستخرج از نرم افزار میک مک

مجموعه قابل دستیابی باشد، سطح اول اولویت مشخص خواهد شد و در ستون آخر، سطوح بدین ترتیب مشخص می‌شوند که چنانچه اشتراک مجموعه قابل دستیابی و مجموعه مقدم با مجموعه قابل دستیابی برابر باشد متغیر مربوطه در سلسله مراتب ماتریس ساختاری تفسیری در

جدول ۵: سطح بندی نهایی پیشران‌ها مستخرج از نرم افزار میک مک

معیار	مجموعه دستیابی	مجموعه مقدم	مجموعه مشترک	سطح
C1	C1-C48	C1-C6, C8-C34, C36, C38--C48	C1-C6, C8-C34, C36, C38--C48	سوم
C2	C1-C6, C7, C8, C10-C11, C13-C18, C20-C21, C23, C25-C48	C1-C6, C8-C9, C11-C36, C38-C48	C1-C6, C8, C11, C13-C18, C20-C23, C25-C33, C35, C36, C38, C39, C41	سوم
C3	C1-C8, C10C11, C13-C18, C20-C23, C25-C33, C35, C48	C1-C36, C38-C39, C41-C48	CC1-C8, C10C11, C13-C18, C20-C23, C25-C33, C35, C36, C38-C48	سوم
C4	C1-C48	C1-C9, C11-C48	C1-C9, C11-C48	دوم
C5	C1-C48	C1-C9, C11-C39, C41-C48	C1-C9, C11-C39, C41-C48	دوم
C6	C1-C48	C1-C9, C11-C39, C41-C48	C1-C9, C11-C39, C41-C48	دوم
C7	C3-C8, C10, C11-C12, C13-C15, C17-C18, C20-C48	C1-C9, C11-C48	C3-C8, C11, C13-C15, C17-C18, C20-C48	دوم
C8	C1-C48	C1-C9, C11-C48	C1-C9, C11-C48	دوم
C9	C1-C48	C1, C4-C6, C8-C22, C24-C34, C36, C38, C39, C41, C44-C48	C1, C4-C6, C8-C22, C24-C34, C36, C38, C39, C41, C44-C48	چهارم
C10	C1, C3, C9-C12, C14-C17, C18-C23, C25-C33, C35, C38, C48	C1-C48	C1, C3, C9-C12, C14-C17, C18-C23, C25-C33, C35, C38, C48	اول
C11	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C12	C1-C48	C1, C4-C6, C8-C31, C33-C41, C48	C1, C4-C6, C8-C31, C33-C41, C48	چهارم
C13	C1-C48	C1-C9, C11-C31, C33-C48	C1-C9, C11-C31, C33-C48	دوم
C14	C1-C48	C1-C34, C36-C48	C1-C34, C36-C48	دوم
C15	C1-C48	C1-C34, C36-C39, C41-C48	C1-C34, C36-C48	دوم
C16	C1-C48	C1-C6, C8-C9, C11-C34, C36-C39, C41C48	C1-C6, C8-C9, C11-C34, C36-C39, C41C48	سوم
C17	C1-C48	C1-C36, C38-C48,	C1-C36, C38-C48,	سوم
C18	C1-C48	C1-C36, C38-C48,	C1-C36, C38-C48,	سوم
C19	C1-C48	C1, C4-C6, C8-C22, C24-C48	C1, C4-C6, C8-C22, C24-C48	چهارم
C20	C1-C48	C1-C22, C24-C42, C44-C48	C1-C22, C24-C42, C44-C48	دوم
C21	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C22	C1-C48	C1, C4-C48	C1, C4-C48	چهارم
C23	C1-C8, C10-C18, C21-C33, C35-C48	C1-C48	C1-C8, C10-C18, C21-C33, C35-C48	اول
C24	C1-C48	C1, C4-C9, C11-C41, C43-C48	C1, C4-C9, C11-C41, C43-C48	چهارم
C25	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول

C26	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C27	C1-C30, C32-C48	C1-C48	C1-C30, C32-C48	اول
C28	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C29	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C30	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C31	C1-C48	C1-C26, C28-C48	C1-C48	اول
C32	C1-C11, C14-C48	C1-C48	C1-C11, C14-C48	اول
C33	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C34	C1-C48	C1-C2, C4-C21, C24-C48	C1-C2, C4-C21, C24-C48	چهارم
C35	C2-C8, C10-C13, C17-C48	C1-C48	C2-C8, C10-C13, C17-C48	اول
C36	C1-C48	C1-C9, C11-C48	C1-C9, C11-C48	دوم
C37	C4-C8, C10-C16, C19-C37, C39-C48	C1-C9, C11-C48	C4-C8, C11-C16, C19-C37, C39-C48	دوم
C38	C1-C48	C1-C36, C38-C39, C41-C48	C1-C36, C38-C39, C41-C48	سوم
C39	C1-C40, C42-C48	C1-C48	C1-C40, C42-C48	اول
C40	C1, C4, C7, C8, C10, C11, C13, C14, C17-C37, C39, C40, C42-C48	C1-C48	C1, C4, C7, C8, C10, C11, C13, C14, C17-C37, C39, C40, C42-C48	اول
C41	C1-C48	C1-C38, C41-C48	C1-C38, C41-C48	دوم
C42		C1-C48	C1-C8, C10-C11, C13-C23, C25-C48	اول
C43	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C44	C1-C48	C1-C9, C11-C48	C1-C9, C11-C48	دوم
C45	C1-C48	C1-C9, C11-C48	C1-C9, C11-C48	دوم
C46	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C47	C1-C48	C1-C48	C1-C48	اول
C48	C1-C48	C1-C22, C24-C48	C1-C22, C24-C48	دوم

خبرگان به پرسشنامه مقایسات زوجی می توان نمودار شبکه تعاملات را به یک مدل یکپارچه فرآیند محوری (شکل ۷) تبدیل کرد که نشان دهنده نقش مهم پیشانهای موجود در سطح چهارم بر سطح سوم می باشد و این لایه های تاثیر تا سطح اول ادامه می یابد، چنین مدل فرآیند محور نشان میدهد پیشانهایی همچون اتخاذ تدابیری برای درونی کردن شخصیت برنده و جاسازی آن در تجارب برنده (در سطح اول) مستلزم توجه مکفی به متغیرهای سطح دوم از قبیل بهره گیری متخصصان روابط

ترسیم مدل ساختاری تفسیری و نمودار قدرت نفوذ-وابستگی

بر اساس سطح بندی نهایی پیشانها که در جدول ۵ مشاهده شد، مدل ساختاری تفسیری برنده سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران در چهار سطح به صورت شکل ۷ ترسیم می شود.

مدل یکپارچه فرآیند محوری از بررسی و تحلیل روابط و سطح بندی پیشانهای برنده سازی دیجیتال صنعت فرش و نمودار شبکه تعاملات این پیشانها حاصل شده است، به عبارت دیگر، با تلفیق روابط بین پیشانها برآمده از پاسخ

عمومی از برنامه‌های کاربردی اینترنتی به عنوان ابزاری و تاثیر پذیری همچنان در سطوح مختلف ادامه دارد.

برای برقراری ارتباط با ذینفعان می‌باشد و این تاثیرگذاری

<ul style="list-style-type: none"> • میزان پیچیدگی اکوسیستم های پلت فرم • تاثیرگذاری اتصال دستگاه به دستگاه بر بردناها از جهات مختلف • شکل گیری جدید سرمایه فرهنگی در رابطه با فناوری دیجیتال • تغییر رفتار مصرف کننده ناشی از پیشرفت تکنولوژی از طریق دگردیسی دیجیتال • تاثیرگذاری پلتفرم‌های جمع‌سپاری در افزایش دید و محبوبیت شرکت در پلتفرم‌های دیجیتال • تاثیرگذاری شایستگی و تخصص اعتماد منبع بر متقاعدسازی مخاطب 	<ul style="list-style-type: none"> • نقش اینفلوئنسراها به عنوان منابع اطلاعاتی تاثیرگذار • حضور معتبر اینفلوئنسراها در جوامع آنلاین • تبدیل شدن نقش اینفلوئنسراها به نقش مرجع • تمکن بر پویایی پلتفرم‌سازی و تنظیم استراتژی‌های حاکمیتی بر اساس آن • قدرت تاثیرگذاری پلتفرم‌های دیجیتال بر اقتصاد و دموکراسی به عنوان دروازه‌بان کانال توزیع • تغییر مفهوم سرمایه‌ی دیجیتال به عملکرد پلتفرم‌های دیجیتال • پلتفرم‌های آنلاین در قالب دوستی آنلاین، اعتماد و تعامل متقابل • بهره گیری از شواهد برد • درک امکان دسترسی اسان مصرف کنندگان به اطلاعات در مورد بردناها • درک امکان شکل گیری همزمان برد و معانی برند در مکالمات برد به صورت آنلاین • توجه به اقدامات مستولان و متولیان گردشگری و مرکز فرش ایران • نقش هوش مصنوعی در تکامل صدای برد در مولتی مدیا 	<ul style="list-style-type: none"> • حضور فعال اعضای جوامع ضد برد در داستان سرایی، تفسیر معنای برد و ایجاد احساس نسبت به برد • تاثیرگذاری فعالان ضد برد بر معنای برد هم در گروه ذی نفعان و هم در سایر گروهها • بر عهده گرفتن نقش مروجین برد، متخلفان برند یا بی طرفان برد توسط سهامداران بر جسته در تعاملات آنلاین • شکل گیری دفاع از برد در برابر اطلاعات منفی در باره‌ی برد به عنوان یک رفتار داوطلبانه مصرف کننده • نحوه مدیریت موفقیت آمیز محصولات اکوسیستم‌ها توسط صاحبان اجزای آن اکوسیستم‌ها • بهره گیری مختصمان روابط عمومی از برنامه‌های کاربردی اینترنتی به عنوان ابزاری برای برقراری ارتباط با ذینفعان • توجه به تحول زیرساختهای دیجیتال از طریق پلتفرم سازی • توجه به عملکرد پلتفرم‌های دیجیتال به عنوان تنظیم کننده خصوصی اکوسیستم‌ها خود • شکل گیری فرهنگ روابط اجتماعی دیجیتال چهت برقراری تعاملات عمومی داوطلبانه و پر ارزش مصرف کننده • تبدیل شدن بردناها به صدایی برای تغییر در مورد مسائل اجتماعی • درک امکان دسترسی اسان مصرف کنندگان به اطلاعات در مورد بردناها • درک امکان شکل گیری همزمان برد و معانی برند در مکالمات برد به صورت آنلاین • توجه به اقدامات مستولان و متولیان گردشگری و مرکز فرش ایران • نقش هوش مصنوعی در تکامل صدای برد در مولتی مدیا 	<ul style="list-style-type: none"> • ولبسته کردن اعضای اکوسیستم به پلتفرم بوسیله‌ی ارسال تعهدات معابر • بهره‌مندی از ابزارهای فن آوری به روز برای حفظ نیازهای ارتباطی انسان • تاثیرگذاری e-servicescape بر اعتماد مصرف کننده، eWOM و فواداری • شکل گیری فرهنگ مصرف کننده الگوریتمی • شکل گیری اشتراک ذهن در مصرف کنندگان برد • تغییر مفهوم مصرف کننده به مشارکت کننده • ایجاد و توسعه‌ی الگوریتم هایی توسط پلتفرم‌ها جهت بهینه کردن مشارکت کاربران • بهره‌مندی از استراتژی‌های خلاقانه شامل بریلی و حمایت از رویدادها، مشارکت با اینفلوئنسراها و سازندگان، و ساخت محتوا بومی • توجه به نقش مهم الگوریتم‌ها و پلتفرم‌ها در زمینه تولید فرهنگی، ایجاد محتوا و دیده شدن • توجه به نقش اساسی تبلیغات (در رسانه‌های دیجیتال) در فرآیند پلتفرم‌سازی و اشکال مرتبط با آن از بیان مشارکتی، داده‌سازی و فرهنگ الگوریتمی • بهره گیری از فنون بازاریابی در محتوا دیجیتال برای افزایش اطلاعات مشتریان نسبت به برد و تحریک گفتگو و فراهم آوردن فرصت‌هایی برای مشهور شدن برد • تاثیرگذاری بازاریابی محتوا دیجیتال بر تعامل رفتاری و رفتار شهروندی برد • اتخاذ تدابیری برای درونی کردن شخصیت برد و جاسازی آن در تجارت برد • بهره گیری از ابزارهای ردیابی خودکار مبتنی بر کلمه کلیدی و ابزارهای تجزیه و تحلیل برای رمزگشایی احساسات یا احساسات کلی نظرات مصرف کننده • گسترش پیام‌های برد با اعمال هشتگ در توبیت‌هایه منظور دسترسی به مشتریان و سایر فالوورهایی که افکار، انگیزه‌ها و نگرانی‌های مشابهی دارند • تغییر امکانات فناوری و تاثیر آن بر روی شبکه‌ی گوآنکسی کاربران
---	--	---	--

سطح ۱	سطح ۲	سطح ۳	سطح ۴
		<ul style="list-style-type: none"> • بهره‌گیری از نظرات کلیه ذینفعان در اتخاذ سیاستها و تدوین برنامه‌ها 	<ul style="list-style-type: none"> • شناسایی نیازهای اطلاعاتی کاربران در خصوص مسائل مربوط به کیفیت، اعتبار، مفید بودن و اعتبار اطلاعات • توجه به قدرت و طوفان‌های رسانه‌های اجتماعی و عوامل محیطی، مانند مسائل بر جسته، عوامل اقتصاد کلان، جو سیاست و قوانین • اتخاذ استراتژی‌های بازاریابی بین الملل و توجه به تاثیر آن بر عملکرد برنده • تقویت محتواهای تولید شده توسط کاربر محتواهای تولید شده شرکت

شکل ۷: مدل ساختاری تفسیری برنده‌سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران

می‌شوند، زیرا دارای اتصالات ضعیف با مدل هستند [۷۹].
که در نمونه مورد بررسی این پژوهش اینگونه معیارها وجود ندارد که این بیانگر ارتباط قوی متغیرها با یکدیگر می‌باشد.
ناحیه وابسته: متغیرهایی هستند که دارای قدرت نفوذ ضعیف اما وابستگی قوی هستند. این ابعاد به طور عمدۀ نتایج مدل می‌باشند که برای ایجاد آن‌ها عوامل زیادی دخالت دارند و خود آن‌ها کمتر می‌توانند زمینه‌ساز متغیرهای دیگر شوند. در پژوهش حاضر هیچ یک از ابعاد در این بخش جای نگرفته‌اند.
ناحیه مستقل: متغیرهایی که دارای قدرت نفوذ بالا اما وابستگی پایین هستند در این ناحیه قرار می‌گیرند. این متغیرها به همراه متغیرهای پیوندی، متغیرهای کلیدی هستند [۷۹] که زیربنای مدل را شکل می‌دهند و برای

نمودار قدرت نفوذ-وابستگی عوامل

در مدل ساختاری تفسیری، روابط متقابل و تأثیرگذاری بین معیارها و ارتباط معیارهای سطوح مختلف به خوبی نشان داده شده است که موجب درک بهتر فضای تصمیم‌گیری به وسیله مدیران می‌شود. برای تعیین معیارهای کلیدی قدرت نفوذ و وابستگی معیارها در ماتریس دسترسی نهایی تشکیل می‌شود تا نمودار ۱ بدست آید. پس از تعیین قدرت نفوذ یا اثرگذاری و قدرت وابستگی عوامل، می‌توان تمامی عوامل را در یکی از خوش‌های چهارگانه (خودمختار، وابسته، پیوندی و مستقل) قرار داد.

ناحیه خودمختار: معیارهایی که دارای قدرت نفوذ و وابستگی ضعیف هستند. این متغیرها تقریباً از مدل جدا

آنها صورت گیرد، هم روی خود آنها وهم دیگر متغیرها اثر می‌گذارد. طبق نتایج این پژوهش، همانطور که در نمودار ۱ به خوبی قابل مشاهده است، تمامی ابعاد در این ناحیه قرار گرفته‌اند.

شروع کار کرد سیستم باید در وهله اول به آنها توجه شود، که در این پژوهش هیچ از ابعاد در این بخش قرار نگرفتند.

ناحیه پیوندی: متغیرهایی که دارای قدرت نفوذ و وابستگی بالا باشند در این ناحیه قرار می‌گیرند. متغیرهایی که در این ناحیه قرار می‌گیرند، ثباتی ندارند، هر تغییری که روی

اثر پذیری

	ناحیه مستقل	ناحیه پیوندی
C26-C48		C1, C2, C3, C4, C5, C6, C7, C8, C9, C10, C11, C12, C13, C14, C15, C16, C17, C18, C19, C20, C21, C22, C23, C24, C25, C26, C27, C28, C29, C30, C31, C32, C33, C34, C35, C36, C37, C38, C39, C40, C41, C42, C43, C44, C45, C46, C47, C48
C1-C25	ناحیه خود مختار	ناحیه وابسته
	C1-C25	C26-C48

نمودار ۱: قدرت و نفوذ-وابستگی مستخرج از نرم افزار میک مک

برندها تلاش می‌کنند تا ارزش برنده خود را از طریق تجربیات اجتماعی ایجاد کنند و مشارکت خود را در تولید نوآوری تسريع بخشدند [۸۰]. از آنجایی که برنده‌سازی دیجیتال به عنوان یک روند جدید در صنعت نساجی و به خصوص در حوزه‌ی کفپوش‌های نساجی به ویژه فرش ایرانی اهمیت ویژه‌ای پیدا کرده است، لذا پژوهش حاضر با هدف شناسایی و تحلیل پیشانهای موثر بر آینده‌ی برنده‌سازی دیجیتال در صنعت فرش ایران در دو بخش

۵- بحث و نتیجه گیری

عصر دیجیتال شیوه خلق ارزش برنده را تغییر داده است، لذا باز تعریف مدیریت برنده در این فضا جهت موفقیت شرکتها امری ضروری تلقی می‌شود، چرا که جوامع برنده مجازی فراتر از مرزهای جغرافیایی گسترش می‌یابند و با حضور اجتماعی آنلاین در یک بسترهای خاص و مشارکت به دلیل علاقه مشترک به یک برنده مشخص می‌شوند. در این میان

آنلاین، اعتماد و تعامل متقابل و بهره‌گیری از شواهد برنده دیجیتال تشکیل شده است.

در نهایت سطح چهارم نیز با ۶ پیشان مثلاً تغییر رفتار مصرف کننده ناشی از پیشرفت تکنولوژی از طریق دگردیسی دیجیتال، تاثیرگذاری بسترها جمع‌سپاری در افزایش دید و محبوبیت شرکت در بسترها دیجیتال و تاثیرگذاری شایستگی و تخصص اعتماد منبع بر متقاعدسازی مخاطب شکل گرفته است.

نمودار فرآیندی متشکل از این چهار سطح راهنمای عملی بسیار مفیدی برای مدیران صنعت فرش ایرانی در زمینه برنده‌سازی دیجیتال محسوب می‌شود و کاربرد آن به شکل یک الگوی راهنمای گام به گام در این صنعت مدیران را دعوت به بازنگری در اهداف کلان و سیاست‌های آنان در زمینه برنده‌سازی دیجیتال می‌کند چرا که تحقق پیشان‌های سطح چهارم به سطح سوم و آنهم به سطح دوم و آنهم به سطح اول بستگی دارد، لذا به منظور موفقیت برندهای فرش ایرانی در حوزه برنده‌سازی دیجیتال در عرصه بین‌الملل در آینده، مدیران می‌بایست به سرمایه‌گذاری بر متغیرهای لایه چهارم از قبیل بازاریابی محتوا، تمرکز بر جلب مشارکت مشتری در بسترها دیجیتال، کنترل نفوذ رسانه‌های دیجیتال و بهره‌برداری از اشتراک ذهنی مصرف

کننده‌ای که در دنیای دیجیتال به یک سرمایه فرهنگی بدل شده است بپردازند این امر خود مستلزم ارتقای قابلیت های شرکتها در سطح دوم و به عبارت بهتر لزوم توجه به پیشان‌هایی همچون شکل‌گیری جوامع برنده، داستان برنده، صدای برنده و دسترسی کامل مصرف کننده به اطلاعات برنده

کیفی و کمی صورت گرفته است. بدین منظور در پژوهش حاضر ابتدا داده‌های اولیه‌ی با مرور منابع موجود و مطالعات کتابخانه‌ای، به روش تحلیل محتوای کیفی شناسایی شده و با استفاده از نرم افزار آن ویوو به صورت ۴۸ کدباز، ۱۴ کدمحوری و ۶ کدگرینشی کدگذاری و دسته بندی شدند. پس از شناسایی این پیشان‌ها و کدگذاری آنها، در بخش کمی این پژوهش، از مدل ساختاری تفسیری و نرم افزار میک مک استفاده و مدل نهایی پژوهش در ۴ سطح بdest آمد، سطح نخست از ۲۰ پیشان از قبیل مواردی همچون بهره‌مندی از ابزارهای فن آوری به روز برای حفظ نیازهای ارتباطی، تغییر مفهوم مصرف کننده به مشارکت کننده، ایجاد و توسعه مشارکت کاربران و بهره‌مندی از استراتژی‌های خلاقانه شامل برپایی و حمایت از رویدادها تشکیل شده است.

سطح دوم با ۱۵ پیشان از قبیل مواردی همچون تفسیر معنا و ایجاد احساس نسبت به برنده، بهره‌گیری متخصصان روابط عمومی از برنامه‌های کاربردی اینترنتی به عنوان ابزاری برای برقراری ارتباط با ذینفعان، توجه به اقدامات مسئولان و متولیان گردشگری و مرکز فرش ایران و نیز تاکید بر نقش هوش مصنوعی در تکامل صدای برنده در مولتی‌میا شکل گرفت

سطح سوم نیز از ۷ پیشان از قبیل مواردی مثل حضور معتبر تاثیرگذاران در جوامع آنلاین، قدرت تاثیرگذاری بسترها دیجیتال بر اقتصاد و دموکراسی به عنوان دروازه‌بان کانال توزیع، تغییر مفهوم سرمایه‌ی دیجیتال به سرمایه اجتماعی در بسترها آنلاین در قالب دوستی

برند، متخلفان برند یا بی طرفان برند توسط سهامداران
برجسته در تعاملات آنلاین مسیر توسعه برند دیجیتال خود
را هموار سازند، چرا که فرش علی الخصوص فرش دستباف
به عنوان یکی از مهمترین صنایع دستی بیانگر تمدن و
فرهنگ و تاریخ ایران بوده^[۸۱] و به عنوان یک سرمایه ملی
بیانگر هویت ایرانی^[۸۲] در خور توجه ویژه به مصرف کننده
ای است که در دنیای امروز سرمایه هر برندی محسوب
می شود. محققان در آینده می توانند با استفاده از نتایج
پژوهش زیر که منتهی به مدلی فرآیندی و جامع در این
حوزه شده است به مطالعه تطبیقی برندهای فرش دستباف
و ماشینی از منظر برندهای دیجیتال همت گمارده و نیز
با تحلیل تجربه موفق برندهای بین المللی غیرایرانی در
برندهای دیجیتال ضمن بهره برداری از نتایج پژوهش
حاضر به توسعه الگوی کاربردی توسعه مزیت رقابتی فرش
ایرانی به عنوان یک سرمایه ملی اقدام نمایند. تحقیقات آتی
در حوزه آسیب شناسی منتخبی از برندهای فرش ایرانی
که بر برندهای دیجیتال در سطح بین الملل اقدام کرده
اند نیز می تواند راهنمای عملی خوبی برای مدیران این
برندها در راستای تخصیص اثربخش سرمایه های و شناخت
ضعف و قوت های آنان باشد، همچنین می توان با بهره
گیری از مدل لایه ای پژوهش حاضر و نیز پیشانهای
شناسایی شده از منظر خبرگان صنعت فرش به پیش بینی
آینده این صنعت در کشور و تنظیم دستورالعمل های
کاربردی جهت درخشنود برند فرش ایرانی در دنیا اقدام
کرد.

می باشد. این نمودار فرآیندی تاکید ویژه ای بر تسهیل طی
مسیر تحقق اهداف شرکت های فعال در صنعت فرش بر
اساس میزان اهمیت و نفوذ پیشانهای موجود در این چهار
سطح دارد و همین طور نمودار نهایی قدرت نفوذ- وابستگی
که با توجه به قدرت نفوذ هر پیشانهای دیگر بدست
و میزان وابستگی هر پیشانهای دیگر بدست
آمده نشان می دهد که همه ای پیشانهای شناسایی شده
ی برندهای دیجیتال در مرحله نخست این پژوهش، هم
از قدرت تاثیرگذاری وهم از قدرت تاثیرگذیری برخوردارند،
به این معنا که نمی توان برندهای دیجیتال در این صنعت
را با رویکردی جزیره ای و تک بعدی به پیش برد، به عبارت
بهتر شرکت های فعال در صنعت فرش ایرانی در عصر
دیجیتال، علاوه بر اینکه باید به همه این پیشانهای جهت
موفقیت، دیده شدن و ماندگاری برندهای در بازارهای ملی
و بین المللی توجه ویژه ای داشته باشند، نمی توانند از
فرآیند آبشرگونه تاثیرات هر کدام از این پیشانهای نیز غافل
بمانند. این پژوهش به مدیران این صنعت پیشنهاد می دهد
با توجه به تغییر نقش مصرف کننده از یک عنصر منفعل به
نوعی سرمایه فرهنگی فعال در دنیای دیجیتال از تغییر
مفهوم سرمایه ای دیجیتال به سرمایه اجتماعی در بستر های
آنلاین در قالب دوستی آنلاین، اعتماد و تعامل متقابل بهره
گرفته و ضمن توجه به قدرت تاثیرگذاری بستر های
دیجیتال بر اقتصاد و دموکراسی به عنوان دروازه بان کانال
توزیع زمینه ساز شکل گیری فرهنگ روابط اجتماعی
دیجیتال جهت برقراری تعاملات عمومی داوطلبانه و پر
ارزش مصرف کننده شده و با بر عهده گرفتن نقش مروجین

- [۸] تجملی، م، عبدالله زاده، م ع، طاهری، ا، بررسی نقش سیاستگذاریهای تولید و استغال (مطالعه موردی: صنایع نساجی)، مطالعات دفاع مقدس، ۲۰، ۸۱-۶۷. ۱۳۹۸.
- [۹] شیرخدایی، میثم، فقیه نصیری، ب، تبیین نقش دلبرتگی به برند در ایجاد تعهد و وفاداری مشتریان: مورد مطالعه هنر-صنعت فرش دستبافت ایران، گلجام، ۳۱، ۵۸-۳۷. ۱۳۹۶.
- [10] Khalifa, TF., Fadeel AM., The role of branding as one of marketing tools in textile industry. *J Textile Sci Eng.* Vol 5, N. 182, 1-2. 2015.
- [11] Gawer, A., Digital platforms and ecosystems: remarks on the dominant organizational forms of the digital age, *Organization & Management*, Vol. 24, N. 1, 110–124, 2022.
- [12] Gutierrez-Velasco, J. R., Marin-Aguilar, J. T., Ramos-Ávila, A. E., & Vega-Martinez, J. E., Digital marketing communication strategy as means to enhance digital branding, *Revista Espacios*, Vol. 43, N. 8, 15–23, 2022.
- [13] Mulatsih, Utami, B., & Indira, C. K., Marketing management in implementing digital branding and online marketing when facing the covid-19 pandemic, *Fair Value: Jurnal Ilmiah Akuntansi dan Keuangan*, Vol. 4, 2183–2188, 2022.
- [14] Djumrianti, D., Martini, R., Mekogga, I., & Alfitriani, A., Digital Branding Model for Jumputan and Songket Fabrics: As a Continuity Strategy for Marketing Palembang Local Products, *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, In 5th FIRST T3 2021 International Conference (FIRST-T3 2021), Atlantis Press SARL, 2022.
- [15] Wysokińska Z., Koszewska M., Czajkowski T., Malinowska-Olszowy M., Future of the Polish Textile Industrial Sector. An Overall Analysis of the Empirical Research Performed with the Delphi Method within the Project Foresight ‘Modern Technologies for the Textile Industry. A Chance for Poland’. *FIBRES & TEXTILES in Eastern Europe*, Vol. 21, N. 4, 10–15, 2013.
- [16] Stewart, C., Made in Scotland: country of origin branding in the Scottish textile industry, *Fashion: ID; proceedings of 21st International*

گام اول این پژوهش که به شناسایی پیشرانها از مستندات علمی پرداخته با توجه به ماهیت هر پژوهش کیفی که متنکی به تحلیل و تفسیر محققان می‌باشد و نیز با گذر زمان و انتشار مقالات علمی بیشتر در این حوزه محدودیت‌هایی در بردارد، محدودیت دیگر این پژوهش ماهیت پرسشنامه‌ای بودن گام دوم به عنوان یک ابزار نظرسنجی می‌باشد.

۶-فهرست منابع

- [۱] کارگروه پایش انجمن صنایع نساجی ایران، بررسی صنعت نساجی ایران، انجمن صنایع نساجی ایران، ۱۴۰۰.
- [۲] شیری، ع، هاشم زاده خوراسگانی، غ، آخوندی ن و جمالو ف، شناسایی و تحلیل نیازمندی‌های مدیریتی صنعت فرش دستبافت ایران با استفاده از دیمتل فازی، علوم و فناوری نساجی پوشک، ۴۱، ۱۰۰-۷۹. ۱۴۰۱.
- [3] Negoita, O., Ghituleasa, C., Purcarea, A., Procesul de brandingFactor important în orient area companiei către succes, industria textile, Vol.66, N.3, 103–107, 2015.
- [۴] امیدوارپس حصار، ا، فکور نقیه، ا، م و پویا، ع، به کارگیری گسترش عملکرد کیفیت فازی برای طراحی محصول در صنعت فرش دستبافت (مورد مطالعه: شرکت فرش دستبافت شهرستان قوچان)، ۳۷، ۵۹-۸۰. ۱۳۹۹.
- [۵] مالکی، ح، بررسی فرآیند تجاری سازی فرش دستبافت ایران (مورد مطالعاتی: شرکت سهامی فرش ایران، شعبه بیرون)، رجشم، ۱۲، ۱۵۳-۱۷۴. ۱۳۹۹.
- [6] Amer, O. M. I., Zaheer, A., Measuring New Normal Strategy of Brands on Digital Branding during Covid-19. *International Transaction Journal of Engineering, Management, & Applied Sciences & Technologies*, Vol. 13, N. 5, 1-13, 2022.
- [۷] عادی، و، کازرونی، ح، سمنانی، د، راهبردهای توسعه صنعت نساجی پیشرفت‌های ایران، مطالعات مدیریت راهبردی، ۴۵، ۱۴۰۰، ۱۴۱-۱۵۹.

- Conference Afastud 23rd Edition Communicating Across Cultures, 2022.
- [28] Asan, S. S., & Asan, U., Qualitative cross-impact analysis with time consideration, Technological Forecasting & Social Change, Vol. 74, 627-644, 2007.
- [29] Hansen, N., Kupfer, A.K., & Hennig-Thurau, T., Brand crises in the digital age: The short-and long-term effects of social media firestorms on consumers and brands. International Journal of Research in Marketing, Vol. 35, N. 4, 557-574, 2018.
- [30] Tarnovskaya, V., & Biedenbach, G., Corporate rebranding failure and brand meanings in the digital environment, Marketing Intelligence & Planning, Vol. 36, N. 4, 455-469, 2018.
- [31] Gielens, K., & Steenkamp, J. B. E., Branding in the era of digital (dis)intermediation. International Journal of Research in Marketing, Vol. 36, N. 3, 367-384, 2019.
- [32] Arriagada, A., & Concha, P., Cultural intermediaries in the making of branded music events: digital cultural capital in tension. Journal of Cultural Economy, Vol. 13, N. 1, 42-53, 2020.
- [33] Mingione, M., & Abratt, R., Building a corporate brand in the digital age: imperatives for transforming born-digital startups into successful corporate brands. Journal of Marketing Management, Vol. 36, N. 11-12, 981-1008, 2020.
- [34] Schünke, C., Andretta, J. A., Schreiber, D., Schmidt, S., & Montardo, S. P., The Contribution of digital influencers for co-creation of Value in fashion brands. REMark, Vol. 20, N. 2, 226, 2021.
- [35] Sawaftah, D., Aljarah, A., & Lahuerta-Otero, E., Power brand defense up, my friend! stimulating brand defense through digital content marketing. Sustainability, Vol. 13, N. 18, 1-17, 2021.
- [36] Hutchinson, J., Micro-platformization for digital activism on social media. Information, Communication & Society, Vol. 24, N. 1, 35-51, 2021.
- Foundation of Fashion Technology Institute (IFFTI) Conference, 2019.
- [17] Alilou, P., Saeednia, H. R & Badi zadeh, A., Studying the Effective Factors in Brand Value Creation from the Perspective of Customers, Organizations and Stakeholders (Case study: Iranian Textile Industry), Journal of System Management, Vol. 7, N. 4, 23-47, 2021.
- [۱۸] وندشماری، ع.، آسیب شناسی صادرات سنتی فرش دستبافت ایران با تاکید بر فناوری اطلاعات، رساله دکترا، دانشگاه شاهد، ۱۳۹۱.
- [۱۹] صفایی شوشتاری، م.، عوامل موثر در شکل‌گیری برندهای منسوجات در بازار جهانی مورد مطالعاتی: شرکت ازدی لک ترکیه (۱۳۹۵)، پایان نامه کارشناسی ارشد دانشکده هنر و معماری اردکان، ۱۳۹۵.
- [۲۰] صارمی، ا.، طراحی مدل موقفيت برند سازی فرش با رویکرد معادلات ساختاری، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه علم و هنر یزد، ۱۳۹۶.
- [۲۱] علایی، م.، تأثیر امضای برند، آگاهی برند، نگرش به برند و شهرت برند بر عملکرد برند صنعت نساجی، پایان نامه کارشناسی ارشد دانشکده علوم انسانی، موسسه آموزش عالی راه دانش، ۱۳۹۹.
- [۲۲] عابدی، پ.، کاربرد قابلیتهای پویا در برندهسازی فرش دستبافت، پایان نامه کارشناسی ارشد دانشکده فرش، دانشگاه هنر اسلامی تبریز، ۱۳۹۹.
- [۲۳] مشک فروش، م.ع.، عوامل موثر بر گسترش برند در صنعت نساجی (B2B)، پایان نامه کارشناسی ارشد دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه شهید بهشتی، ۱۴۰۰.
- [۲۴] آسانی شاهگلی، ر.، تاثیر به کارگیری فنون برندهسازی بر صادرات فرش (مورد مطالعه: فرش دستبافت تبریز)، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه پیام نور استان اصفهان، ۱۴۰۰.
- [۲۵] دودانگه، م.، بررسی تأثیر عوامل رقابت پذیری فروش بر برندهسازی فرش دستبافت اردکان، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه آزاد اسلامی واحد اردکان، ۱۴۰۱.
- [۲۶] میرزاچی، خ.، کیفی پژوهشی، پژوهش، پژوهشگری و پژوهش نامه نویسی، نشرفوزان، تهران، ۱۳۹۶.
- [27] Cristea, G. C., Iltoi, Paul., Futurology-forecasting future, Students' International

- [46] Flew, T., & Martin, F. R., *Digital Platform Regulation: Global Perspectives on Internet Governance*, Open Access book, Springer International Publishing, 2022.
- [47] Zolkfele, N. Z. N., Ibrahim, Z., Cob, S. A. C., & Razak, M. R. A. Zero Waste Cycle Mobile Branding Application, *International Journal of Mechanical Engineering*, Vol. 7, Special Issue 4, 2022.
- [48] Humprecht, E., Castro Herrero, L., Blassnig, S., Brüggemann, M., & Engesser, S., Media Systems in the Digital Age: An Empirical Comparison of 30 Countries. *Journal of Communication*, Vol. 72, N. 2, 145-164, 2022.
- [49] Foster, C., & Bentley, C., Examining Ecosystems and Infrastructure Perspectives of Platforms: The Case of Small Tourism Service Providers in Indonesia and Rwanda. *Communications of the Association for Information Systems (CAIS)*, 2022.
- [50] Cho, E., & Hwang, J., Drivers of consumer-based brand equity: a two-country analysis of perceived brand origin and identity expressiveness. *International Marketing Review*, Vol. 37, N. 2, 241-259, 2020.
- [51] Steenkamp, J. B. E., Global brand building and management in the digital age. *Journal of International Marketing*, Vol. 28, N. 1, 13-27, 2020.
- [52] Dwivedi, Y. K., Rana, N. P., Slade, E. L., Singh, N., & Kizgin, H., Editorial introduction: Advances in theory and practice of digital marketing. *Journal of Retailing and Consumer Services*, Vol. 53, 1-4, 2020.
- [53] Sakas, D. P., & Reklitis, D.P., The impact of organic traffic of crowdsourcing platforms on airlines' website traffic and user engagement. *Sustainability*, Vol. 13, N. 16, 1-22, 2021.
- [54] Liang, M., The end of social media? How data attraction model in the algorithmic media reshapes the attention economy. *Media, Culture & Society*, Vol. 44, N. 6, 1110-1131, 2022.
- [55] Airolidi, M. , & Rokka, J. , Algorithmic consumer culture. *Consumption Markets & Culture*, Vol. 25, N. 5 , 411-428, 2022.
- [37] Cheung, M. L., Leung, W. K., Yang, M. X., Koay, K. Y., & Chang, M. K., Exploring the nexus of social media influencers and consumer brand engagement. *Asia Pacific Journal of Marketing and Logistics*, Vol. 34, N. 10, 2370-2385, 2022.
- [38] Bello, O., & Zeadally, S., Intelligent device-to-device communication in the internet of things. *IEEE Systems Journal*, Vol. 10, N. 3, 1172-1182, 2014.
- [39] Huang, Y. H. C., Wu, F., & Huang, Q., Does research on digital public relations indicate a paradigm shift? An analysis and critique of recent trends. *Telematics and informatics*, Vol. 34, N. 7, 1364-1376, 2017.
- [40] Bygstad, B., & Hanseth, O., Transforming digital infrastructures through platformization. *Association for Information Systems*, 1-13, 2019.
- [41] Van Dijck, J., Seeing the forest for the trees: Visualizing platformization and its governance. *New Media & Society*, Vol. 23, N. 9, 2801-2819, 2021.
- [42] Wichmann, J. R., Wiegand, N., & Reinartz, W.J., The platformization of brands. *Journal of Marketing*, Vol. 86, N. 1, 109-131, 2022.
- [43] Dunn, B., Jensen, M. L., & Ralston, R., Attribution of responsibility after failures within platform ecosystems. *Journal of Management Information Systems*, Vol. 38, N. 2, 546-570, 2021.
- [44] Zavyalov, D. , Saginov, Y. , Zavyalova, N. , & Saginova, O. , Indicators of Sustainable Entrepreneurial Ecosystems. In *International Scientific and Practical Conference "Sustainable development of environment after Covid-19"* Atlantis Press, 2022.
- [45] Setiawati, N. P. A. , Sunarsi, D. , Nurjaya, S. , Manan, A. , Nurhadi, A. , Erlangga, H. ,... & Purwanto, A., Effect of Technology Acceptance Factors, Website Service Quality and Specific Holdup Cost on Customer Loyalty: A Study in Marketing Departement of Packaging Industry. *Annals of the Romanian Society for Cell Biology*, Vol. 25, N. 4, 12685-12697, 2021.

- fatores de mejora de engagement. *Communication & Society*, Vol. 35, N. 2, 71-87. 2022.
- [65] Beaman, A., Minor League Baseball Team: Alabama Ham, Submitted in partial fulfillment of the requirements, Departmental Honors, Department of Graphic Design, Texas Christian University, 2022.
- [66] Surikova, J., Siroda, S., & Bhattarai, B., The Role of Artificial Intelligence in the Evolution of Brand Voice in Multimedia. *Molung Educational Frontier*, Vol. 12, N. 01, 73-103, 2022.
- [67] Kalyani, V. L., & Sharma, D., IoT: machine to machine (M2M), device to device (D2D) internet of everything (IoE) and human to human (H2H): future of communication. *J. Manag. Eng. Inf. Technol*, Vol. 2, N. 6, 17-23, 2015.
- [68] Iordache. M & Nedelcu. B-S., Challenges regarding the digitalization process in the field of Military education, Students international conference Afastud, 2022.
- [69] Lipiäinen, H., & Karjaluoto, H. (2015). Industrial branding in the digital age. *Journal of Business and Industrial Marketing*, Vol. 30, N. 6, 733-741, 2015.
- [70] Cahyanto, I., Wasliman, I., & Sauri, S., Public Relations Planning In Building A Private University Branding During The Covid-19 Pandemic (A Case Study at Universitas Swadaya Gunung Jati Cirebon). *International Journal of Humanities Education and Social Sciences (IJHES)*, Vol. 1, N. 4, 337– 345, 2022.
- [71] Vivek, S. D., Banwet, D. K. & Shankar, R., Analysis of Interactions among Core, Transaction and Relationship-Specific Investments: The Case of Offshoring, *Journal of Operations Management*, 2007.
- [72] Ravi, V., & Shankar, R., Analysis of Interactions among the Barriers of Reverse Logistics. *Technological Forecasting & Social Change*, Vol. 72, 1011– 1029, 2005.
- [73] Faisal, M. N., Banwet, D. K. and Shankar, R, Supply Chain Risk Mitigation: Modeling the [56] Shin, H., & Perdue, R.R., Customer nontransactional value cocreation in an online hotel Brand community: driving motivation, engagement behavior, and value beneficiary. *Journal of Travel Research*, Vol.61, N. 5, 1088-1104, 2022.
- [57] Carah, N., & Angus, D., Algorithmic brand culture: participatory labour, machine learning and branding on social media. *Media, Culture & Society*, Vol. 40, N. 2, 178-194, 2018.
- [58] Weiss, J. D. (2018). Analyzing conversations on social media platforms and the potential impact of brand voice, Doctoral dissertation, Presented to the Faculty of the Graduate School of The University of Texas at , 2018.
- [59] Orhan, M. A., & MacIlvaine, C., Examining Digital Brand Experiences as a Predictor of Brand Relationship Quality and Loyalty. *International Journal of Marketing, Communication and New Media*, Vol. 8, N. 15, 46-64, 2020.
- [60] Rynty, P., Developing Employer Brand Voice Communication in Recruitment: Case Ubisoft RedLynx, Bachelor's Thesis Degree Programme in International Business, University of Applied sciences, Haag-Heila, 2020.
- [61] Rosengren, S., Eisend, M., Koslow, S., & Dahlen, M., A meta-analysis of when and how advertising creativity works. *Journal of Marketing*, Vol. 84, N. 6, 39-56, 2020.
- [62] Vernuccio, M., Patrizi, M., & Pastore, A., Delving into brand anthropomorphisation strategies in the experiential context of name-brand voice assistants, *Journal of Consumer Behaviour*, 1-10, 2021.
- [63] Giovanis, A., Rizomyliotis, I., & Kavoura, A., On the relationships between digital brand evidence, relationship quality and behavioural intentions among online tourism agencies' customers. *European Journal of Tourism Research*, Vol. 30, 3005-3005, 2022.
- [64] Cuevas-Molano, E., Sánchez-Cid, M & . Gordo-Molina, V., Estrategia de marca y gestión de contenidos en Instagram : programación y longitud del mensaje como

سازمانی با رویکرد تلفیقی تحلیل سلسله مراتبی فازی میخایلوف و مدل‌بایی ساختاری تفسیری (مورد مطالعه: سازمان ورزش و جوانان استان یزد)، پژوهش‌های کاربردی در مدیریت ورزشی، ۱۳۹۶، ۱۲۷-۱۳۹.

[۷۹] خدایی میدانشاه، م و مالکی نژاد، پ.، بررسی تحلیلی مدیریت کیفیت زنجیره تأمین پایدار در صنعت محصولات کنجدی. مدیریت استاندارد و کیفیت، ۲، ۴۵-۳۴. ۱۳۹۸.

[۸۰] Kucharska, W., Online brand communities' contribution to digital business models: social drivers and mediators, Journal of Research in Interactive Marketing, Vol. 13, N. 4, 437-463, 2019.

[۸۱] طباطبائی هنزاگی، س. م، داداشی، س. و فلاح، ح. (۱۴۰۰). تحلیل نقش سرمایه‌های اجتماعی در توسعه جایگاه فرش دستباف. علوم و فناوری نساجی و پوشاک، ۱۰(۲)، ۸۷-۱۰۱.

[۸۲] شیری، ع.، هاشم زاده خوراسگانی، غ.، آخوندی، ن. و جمالو، ف. (۱۴۰۱). ارائه مدل فرآیند تکوین و توسعه محصول در صنعت فرش دستباف. علوم و فناوری نساجی و پوشاک، ۱۱(۲)، ۴۷-۶۸.

Enablers, Business Process Management Journal, Vol. 12, N. 4, 535-552, 2006.

[۷۴] Soti A., Goel R. K., Shankar R., Kaushal O. P., Modeling The Enablers of Six Sigma Using Interpreting Structural Modeling. Journal of Modeling in Management, Vol. 5, N. 2, 124-141, 2010.

[۷۵] Talib F. The Barriers to Total Quality Management Implementation Using Interpretive Structural Modeling Approach, Benchmarking, An International Journal, Vol. 18, N. 4, 563-587, 2011.

[۷۶] Thakkar J., Patel A. D., Kanda A., Deshmukh S. G, Interpretive Structural Modeling of IT-Enablers for Indian Manufacturing SMEs. Information Management & Computer Security, Vol. 16, N. 2, 113-136, 2008.

[۷۷] حسینی بامکان، م.، مالکی نژاد، پ و ضیاییان، م.، بررسی و تحلیل زنجیره تأمین خدمات شهری (مورد مطالعه: شهرداری اصفهان). مدیریت شهری، ۵۶، ۹۲-۷۳. ۱۳۹۸.

[۷۸] نادری بنی، م.، ابراهیم‌زاده پژشکی، ر.، ابوالقاسمی، م و مالکی نژاد، پ.، طراحی مدل مفهومی دستیابی به کارآفرینی